

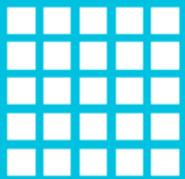
УРОКИ ПО SPIKE PRIME

By the Makers of EV3Lessons



ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗВУКОВ

BY ARVIND SESHAN



ЦЕЛЬ УРОКА

- Узнаем, как использовать функции динамиков, чтобы воспроизводить звуки.

ФУНКЦИИ ДИНАМИКОВ

- Используем звуковые сигналы из Хаба.
- Мы можем регулировать громкость звуковых сигналов.

```
hub.speaker.set_volume(volume)
                        0-100
```

- Мы можем считать текущее значение громкости.

```
hub.speaker.get_volume()
```

- Вы можете воспроизвести ноту с необходимой продолжительностью.

```
hub.speaker.beep(note=60, seconds=0.2)
```

Номер ноты MIDI
(значение по умолчанию: 60)

Продолжительность
(значение по умолчанию: 0.2)

- Вы также можете начать играть звуковой сигнал, в то время когда следующая строка программы будет выполняться и выключить звуковой сигнал позже в коде.

```
hub.speaker.start_beep(note=60)
```

```
hub.speaker.stop()
```

ЗАДАЧА И РЕШЕНИЕ

- Установим громкость на 75%
- Составим музыкальную композицию из 4 нот.
- Сыграем 4 раза.

```
hub.speaker.set_volume(75)
for i in range(4):
    hub.speaker.beep(60, 0.25)
    hub.speaker.beep(62, 0.25)
    hub.speaker.beep(64, 0.25)
    hub.speaker.beep(65, 0.25)
```

Установим громкость на 75%
Музыка проиграется 4 раза с
использованием цикла
4 ноты для мелодии

CREDITS

- This lesson was created by Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).