УРОКИ ПО SPIKE PRIME

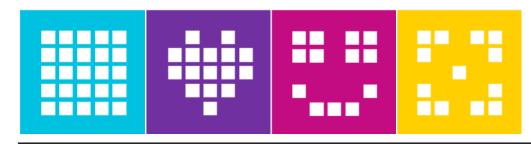
By the Makers of EV3Lessons



HOBЫE ДЕТАЛИ SPIKE PRIME

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN





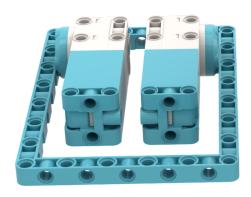
КВАДРАТНЫЙ ФОРМ-ФАКТОР

 Хаб, моторы и датчики имеют квадратную форму с техническими отверстиями со всех сторон. Это облегчает их сборку.

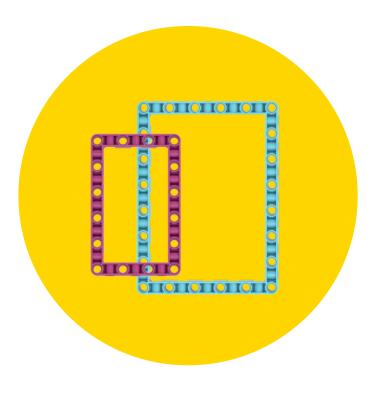


РАМЫ **TECHNIC** (39794 И 39790)

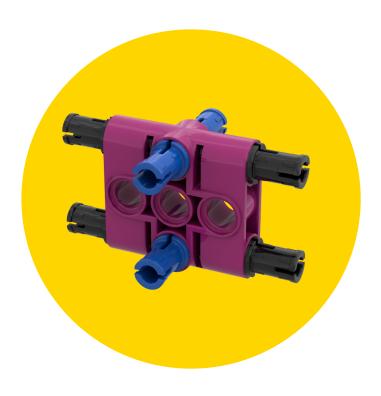
- Большие рамы **Technic** позволяют быстрее и прочнее строить.
- Фиолетовая рама I I X 7, голубая рама I 5 X I I.







НОВЫЙ КУБИК (39793)



■ Этот элемент **3X3 Technic** упрощает изменение направлений при сборке.



ШАРИК И РОЛИК (39370 И 52629)

- Легкий шарик и ролик.
- Шарик не заржавеет.
- В отличие от шарика и ролика EV3, сверху нет отверстия для выталкивания шарика.

 Чтобы снять шарик, вставьте тонкую ниточку в одну из прорезей и пропустите вокруг шарика в противоположную прорезь. Потяните за оба конца и шарик должен выскочить.





ЗАЖИМЫ ДЛЯ ПРОВОДОВ (49283)

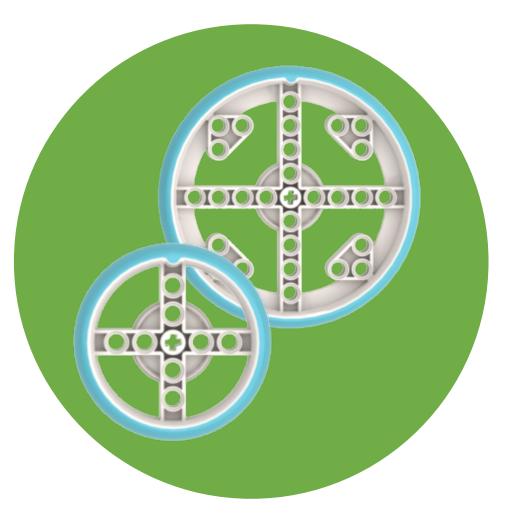


- Эти зажимы для проводов облегчают прокладку проводов на вашем роботе.
- Только один кабель может поместиться в зажим.
- Вы получаете 12 зажимов в наборе SPIKE Prime (по 2 каждого цвета). Вы можете использовать их для идентификации различных частей вашего робота. (например, большие моторы могут быть зелеными, средние-красными и т. д.)

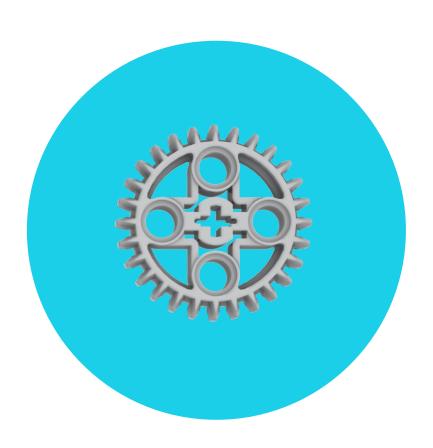


КОЛЕСА (39367 И 49295)

- Резиновая шина отлита на ободе.
 Поэтому она не соскользнет с обода,
 как многие шины LEGO.
- Маленькое колесо **56 Х14** (такого же размера, как колесо в наборе EV₃).
- Большое колесо 88 X 14.



КОНИЧЕСКАЯ ШЕСТЕРЕНКА (46372)

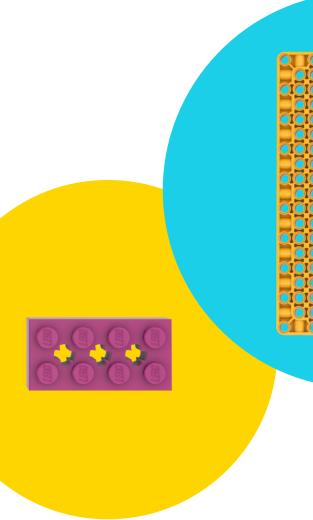


■ Эта новая **28**-зубчатая шестеренка дает больше возможностей.

ДРУГИЕ НОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ SPIKE PRIME

Базовая пластина (39369):Основание для создание новых моделей.

Новый кубик 2х4 с отверстием для поперечной оси (39789):
 Позволяет соединять детали Technic с кирпичами.



CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u> License.