

SPIKE PRIME versus ROBOT INVENTOR

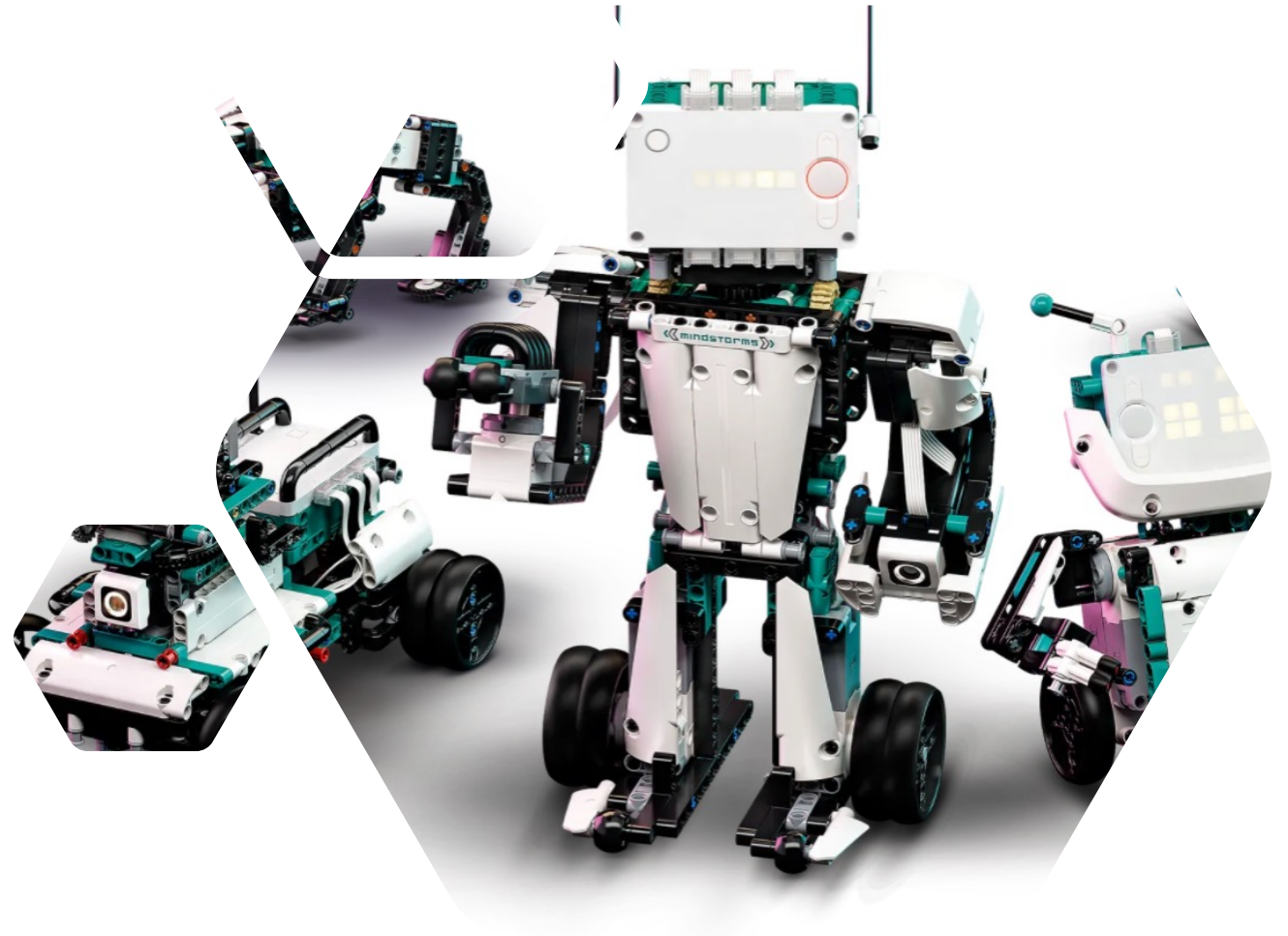
SANJAY & ARVIND SESHAN

vertaald door Roy Krikke en
Henriëtte van Dorp



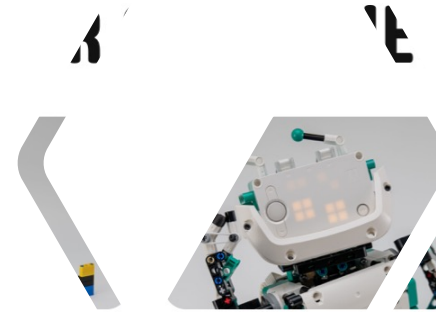
OVERZICHT

- Vijf voorbeeldmodellen met instructies
- Aangepaste blokken voor die modellen
- Vrij programmeergebied



51515 IS PROJECTGEBASEERD

- Software begeleidt u bij het bouwen van 5 grote hoofdmodellen
- “Verdere activiteiten” breiden alle modellen uit
- Activiteiten omlijven sensoren
- De nadruk ligt op thuis leren en spelen



CUSTOMIZE YOUR LIE



CRAZY SHOPPER



SHY GUY



1/2 DRUM SOLA



2/2 DRUM MASTER!



HIGH FIVE!



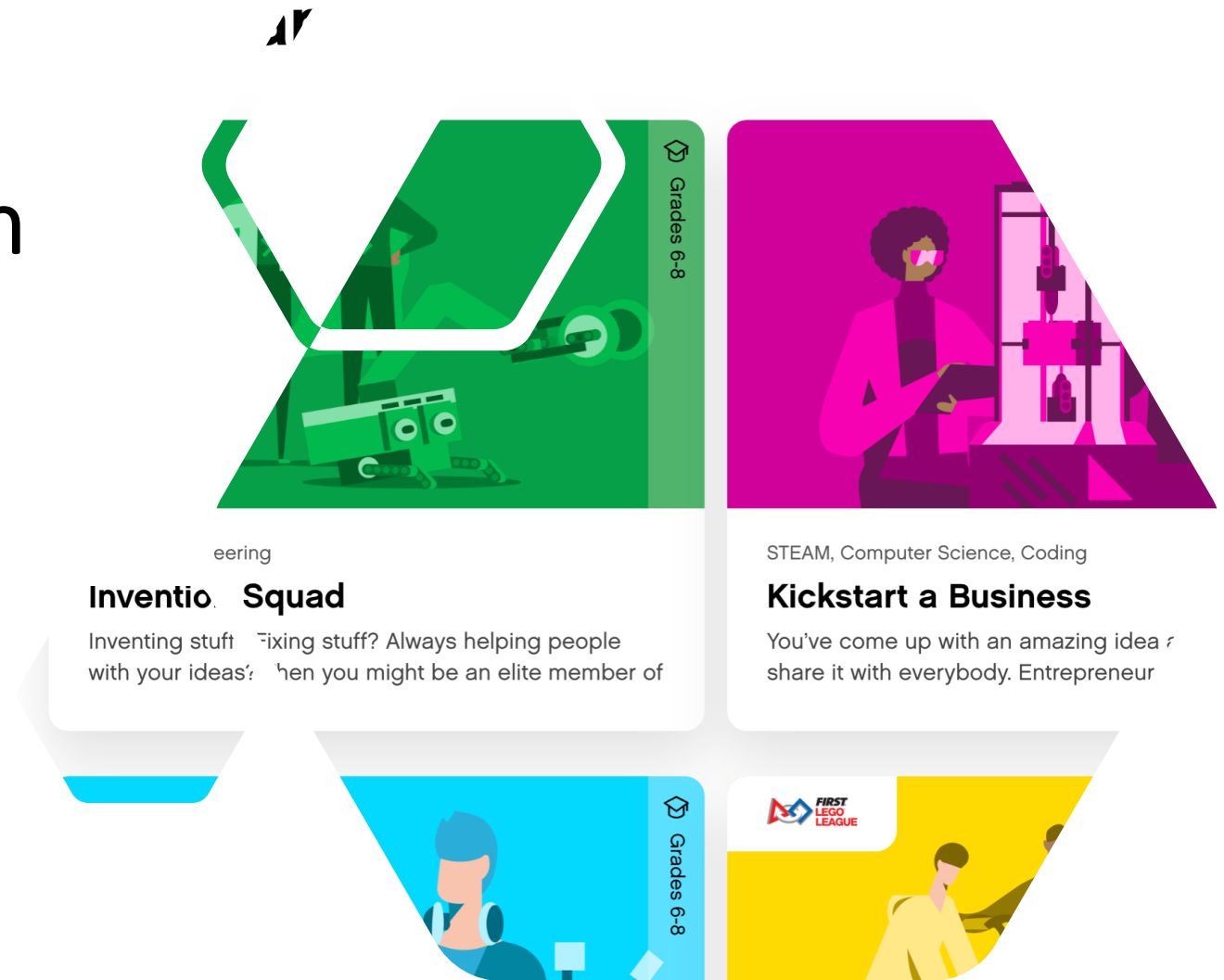
SURPRISE!

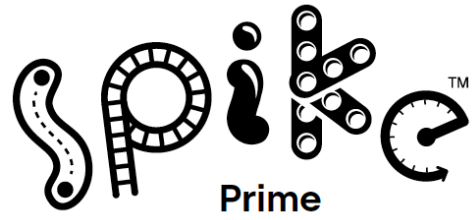


PLAYER MINI-

SPIKE Prime: gebaseerd op klassikale activiteiten

- Software leidt u door 5 eenheden met kleinere modellen en begeleidde lesplannen die in kleinere klassikale sessies kunnen worden voltooid
- Bevat een 'Competition Ready'-eenheid voor FIRST LEGO League-teams (vereiste uitbreidingsset)





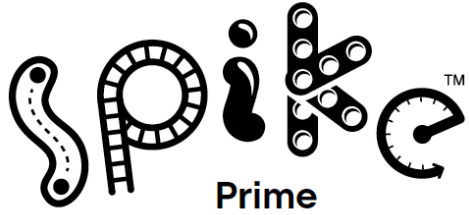
- 6 universele poorten
- Aangedreven kabels
- 5X5 LED-matrix
- Geel
- Bluetooth en USB
- **Sensoren:** afstand 1, kleur, Druk, ingebouwde 6-assige gyroscoop en versnellingsmeter
- Afstandssensor met break-out-interface
- **Motoren:** 2 medium, 1 groot (light azure)
- Opbergdoos



MINDSTORMS



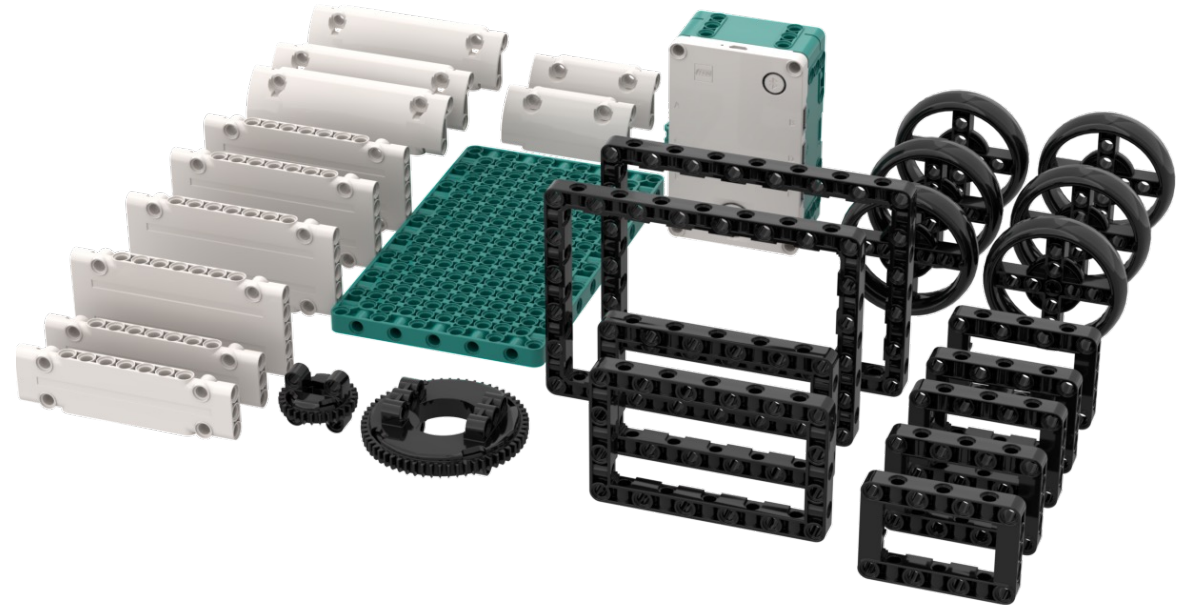
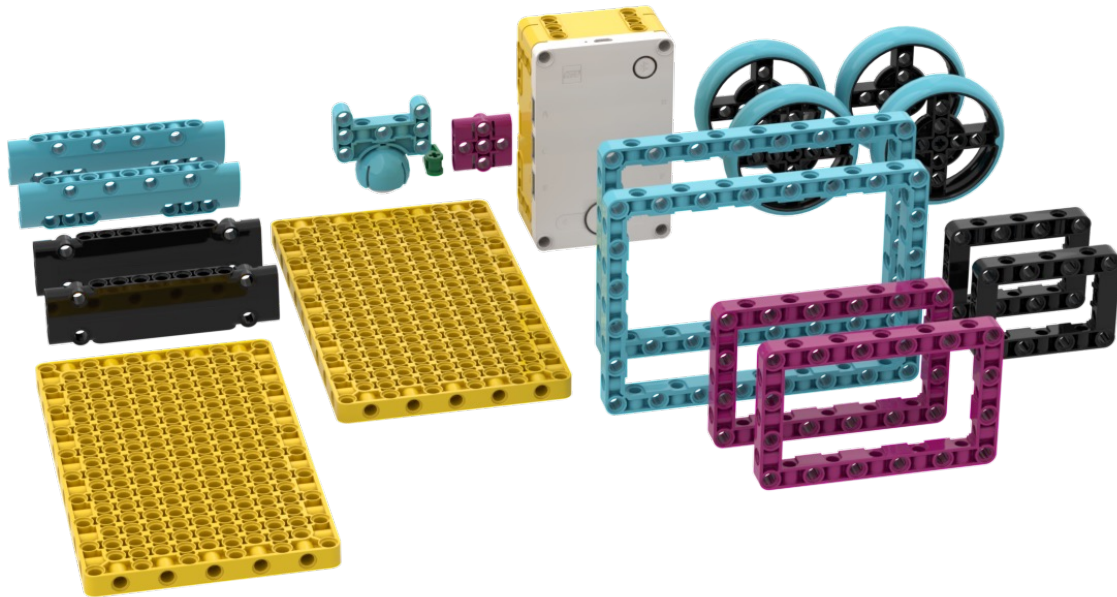
- 6 universele poorten
- Aangedreven kabels
- 5X5 LED-matrix
- Blauwgroen
- Bluetooth en USB
- **Sensoren:** afstand, kleur, ingebouwde 6-assige gyroscoop en versnellingsmeter
- Afstandssensor met break-out-interface
- **Motoren:** 4 medium (lichtgrijs)
- Geen opbergdoos

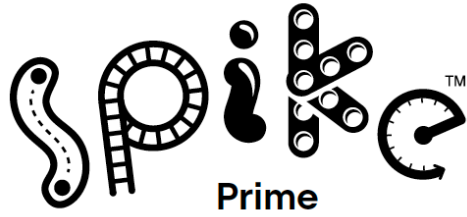


MINDSTORMS

- 523 delen
- Zwenkwiel

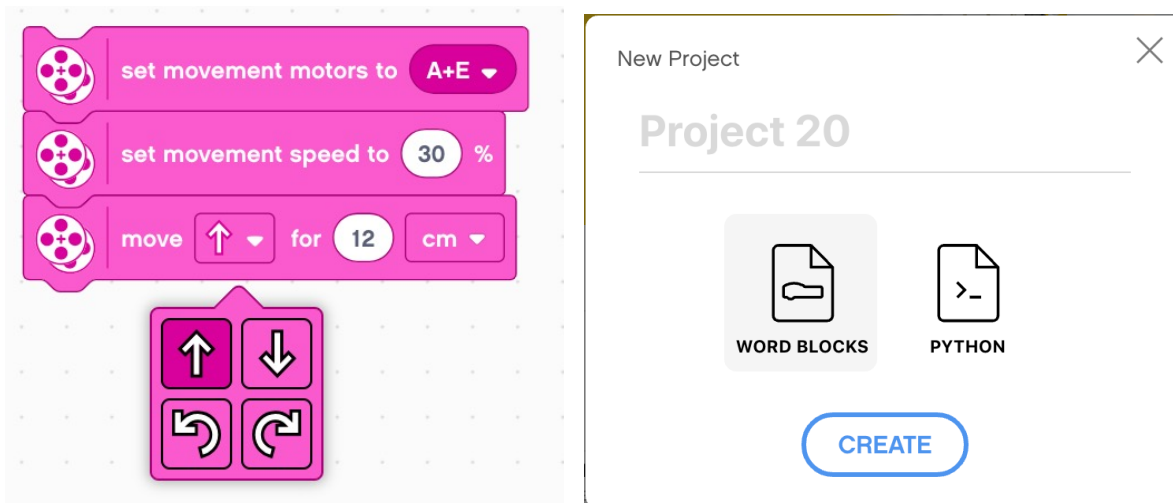
- 949 onderdelen: meer wielen, frames en panelen
- Nieuw differentieel



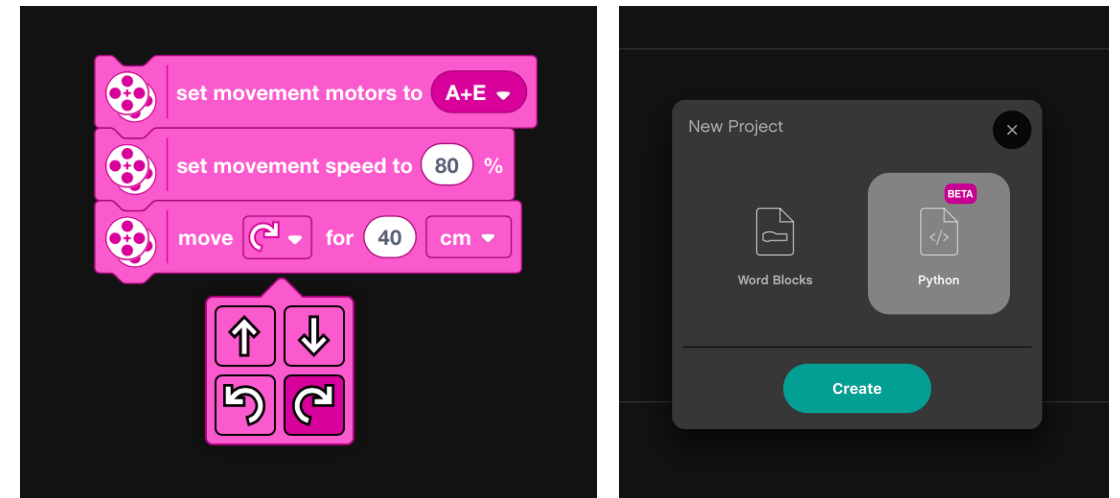


MINDSTORMS

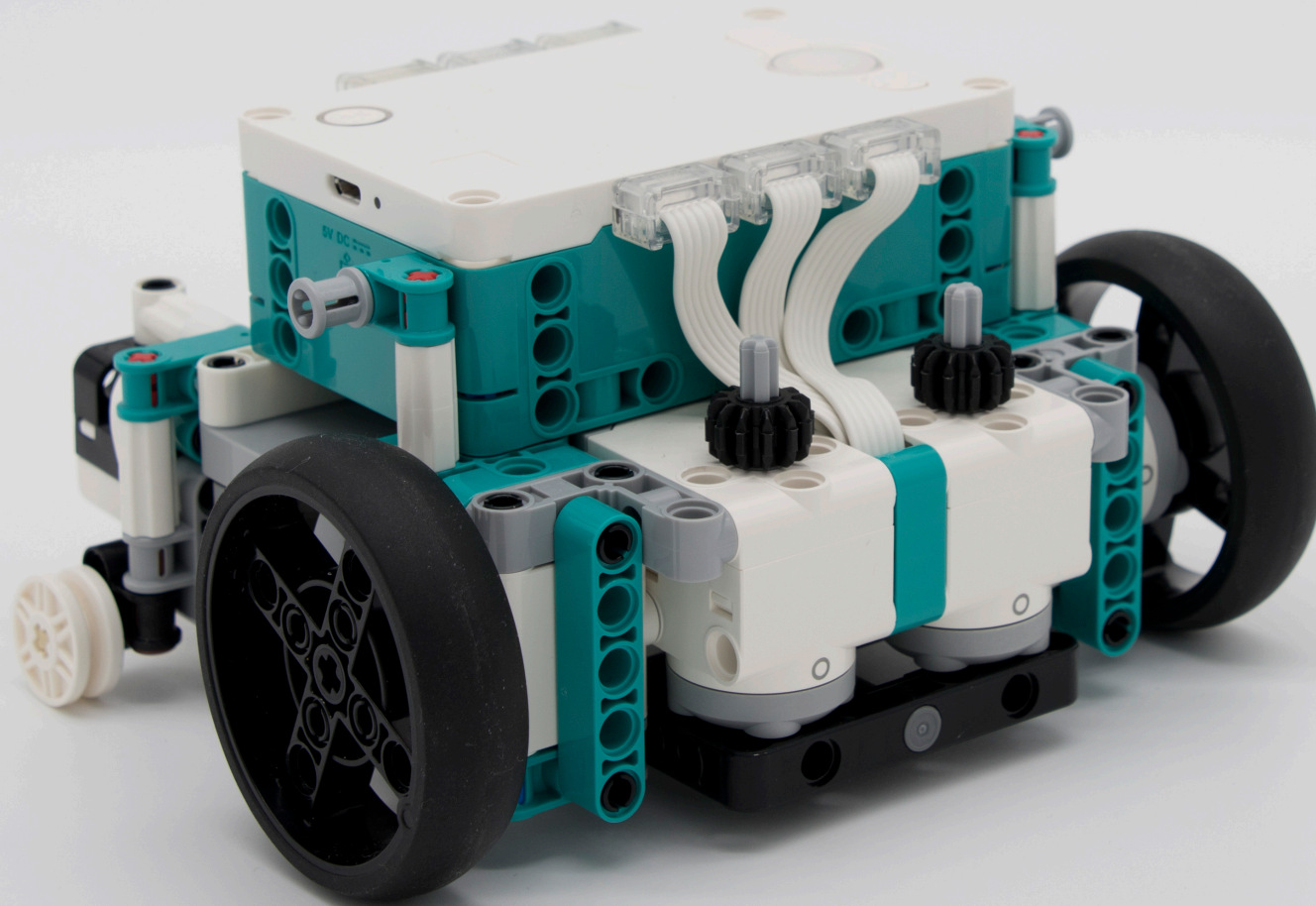
- Woordblokken en Python
- Lichte achtergrond
- Geen afstandsbediening
- Geen aangepaste blokken voor modellen
- Extensies om meer blokken toe te voegen
- Geen hub-naar-hub-communicatie
- Geen machinaal leren



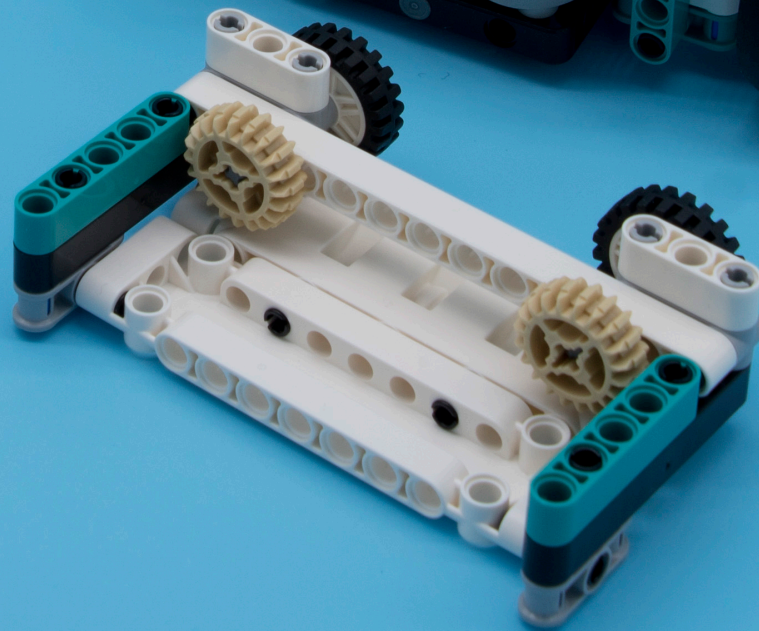
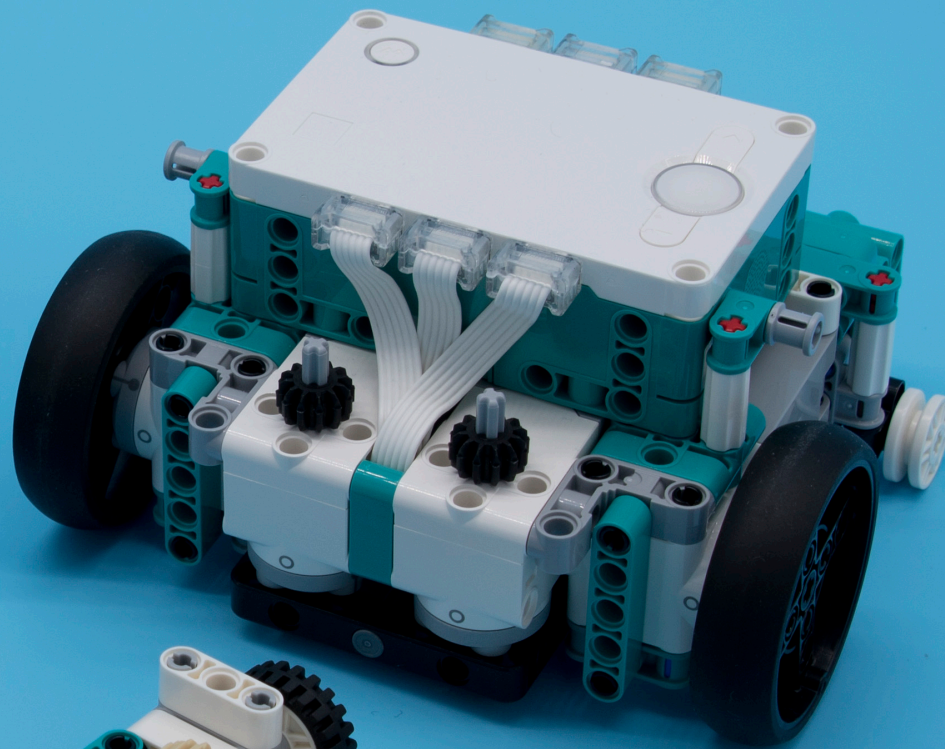
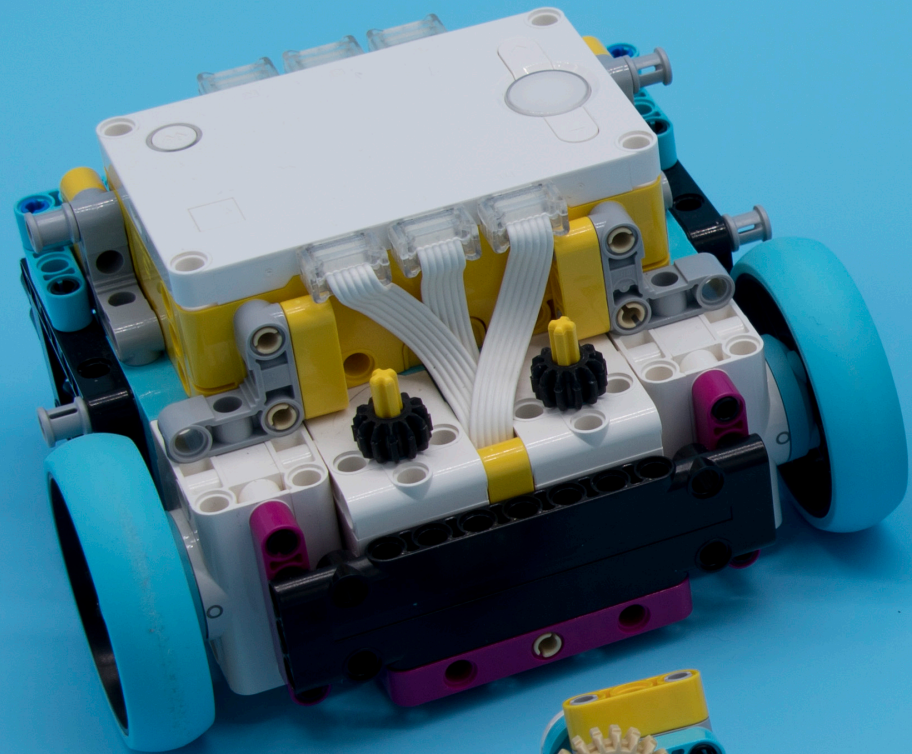
- Woordblokken en Python
- Zwarte achtergrond
- Applicatie voor afstandsbediening
- Aangepaste blokken voor hoofdmodellen
- Extensies om meer blokken toe te voegen
- Hub-naar-Hub-communicatie
- Machinaal leren

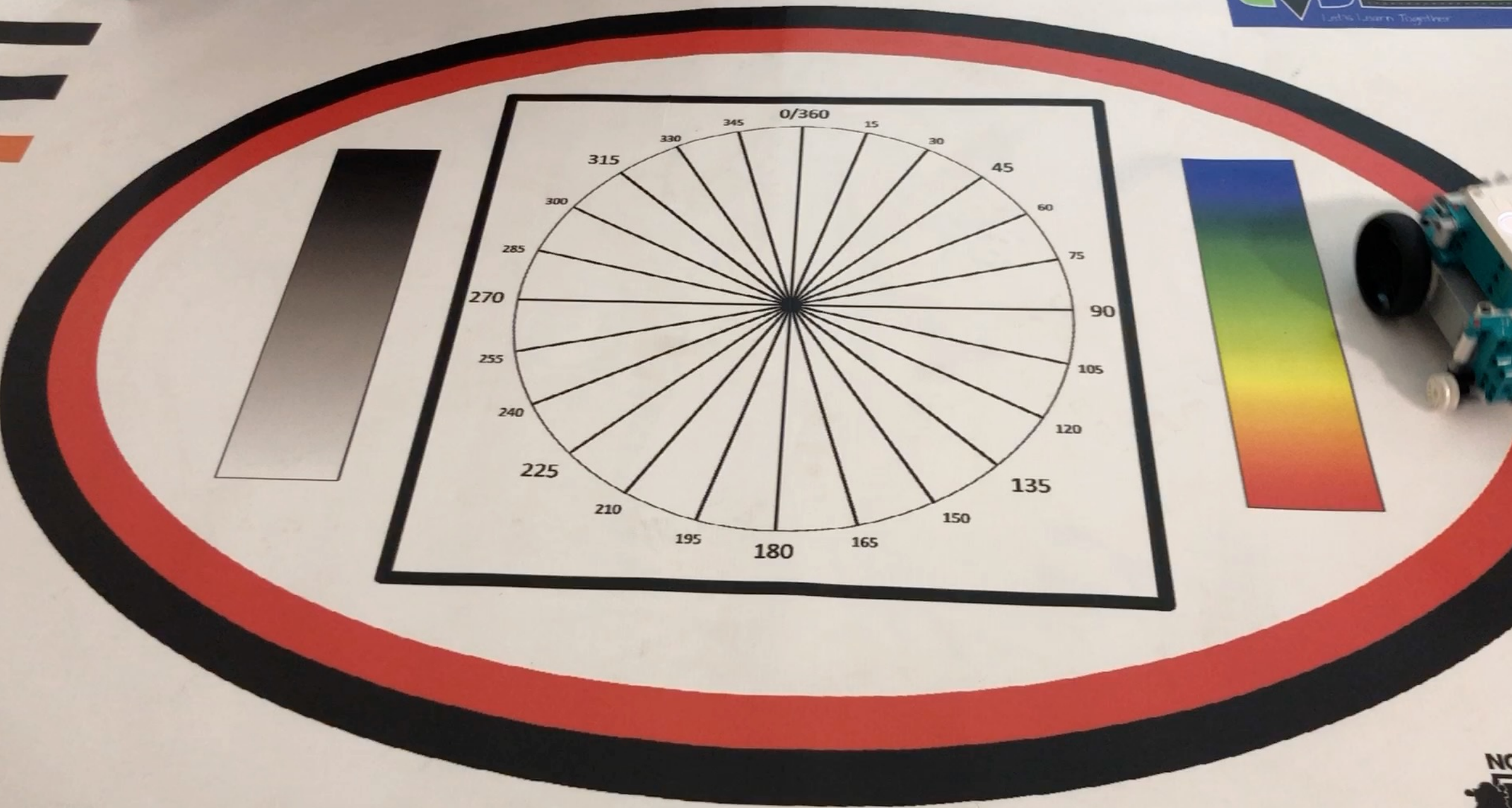


KUN JE EEN WEDSTRIJDROBOT BOUWEN?



Robot Inventor mag deelnemen aan de FIRST LEGO League Challenge vanaf het RePLAY-seizoen.

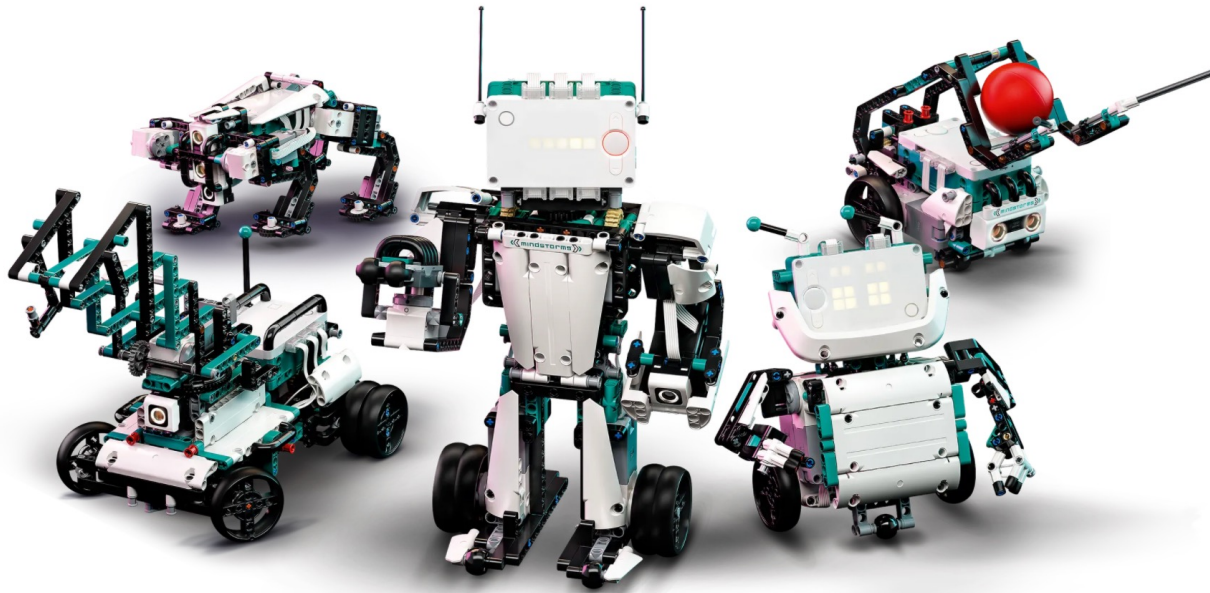




Veelgestelde vragen

- Kun je een grote SPIKE Prime-motor in een MINDSTORMS-hub gebruiken?
 - Ja
- Kun je MINDSTORMS-motoren/sensoren gebruiken op een SPIKE Prime Hub?
 - Ja
- Kun je een SPIKE Prime omzetten in een MINDSTORMS Hub of omgekeerd?
 - U kon beide firmware op beide hubs uitvoeren wanneer u SPIKE 2 gebruikte. Voor zover wij weten wordt Robot Inventor momenteel niet ondersteund in SPIKE 3.
- Kun je een programma converteren van SPIKE Prime naar MINDSTORMS of omgekeerd?
 - U kunt de extensie van een SPIKE Prime 2-programma (.llsp) wijzigen en openen in de MINDSTORMS-app. Dit is niet bevestigd met een .llsp 3 (SPIKE 3)-bestand.
- Is Robot Inventor nog steeds beschikbaar?
 - De Robot Inventor MINDSTORMS-set werd tot eind 2022 verkocht

NEEM CONTACT MET ONS OP



MINDSTORMS

Bekijk:

<https://youtu.be/SxmeodiGyRc>

Neem contact met ons op:

team@ev3lessons.com