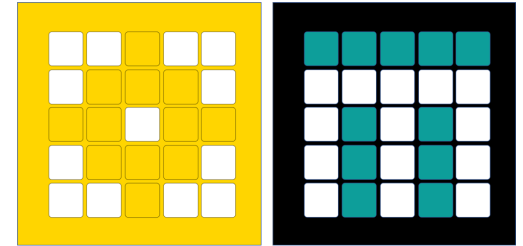


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



SPIKE 2 VS. SPIKE 3 EN DE HUB DOWNGRADEN

DOOR SANJAY EN ARVIND SESHAN

VERTAALD DOOR ROY KRIKKE EN HENRIËTTE VAN DORP

Deze les maakt gebruik van SPIKE 3-
software

LESDOELSTELLINGEN

- Leer hoe je je hub indien nodig terug kunt downgraden naar SPIKE 2 (Legacy).

HOE JE JE HUB KUNT DOWNGRADEN

STAP 1 : Volg de instructies **ZORGVULDIG in de Downgrade-tool (Engelstalig):**

<https://spikelegacy.legoeducation.com/hubdowngrade/>

STAP 2 : Ga terug naar of installeer de SPIKE App 2, nu SPIKE Legacy App genoemd.

STAP 3: Open SPIKE 2 (LEGACY) en update de hub zoals gevraagd in de pop-up

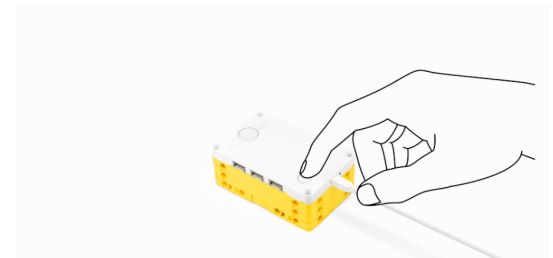
Je hub is nu een SPIKE 2 Hub.

Connect your Hub in Update Mode

1. Make sure the Hub is turned off.
2. Hold down the Connection Button and plug in the USB cable.
3. Keep holding the Connection Button until the Connection LED start blinking in multiple colors.
4. Press the "Open Connection Window" button below and select the hub in the device list



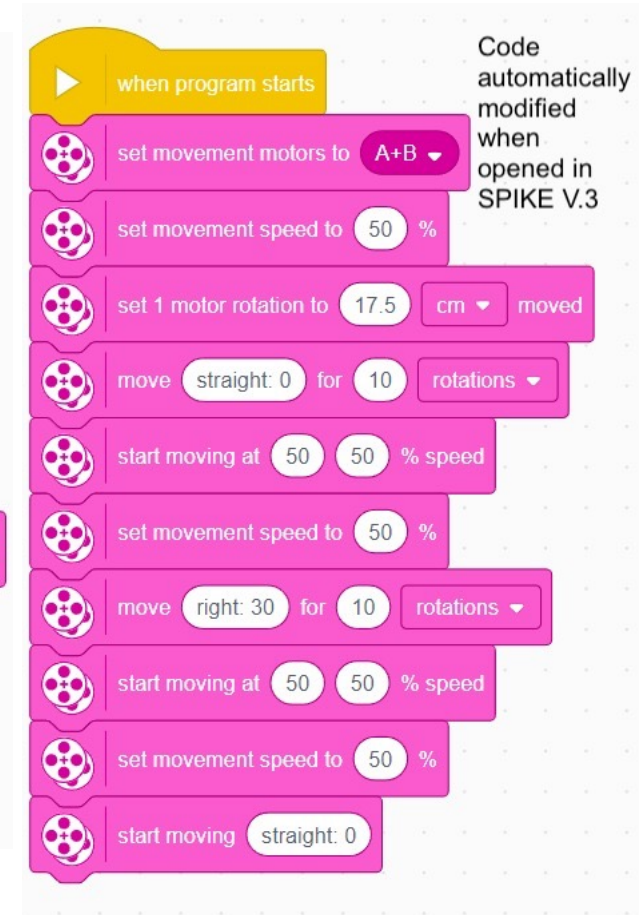
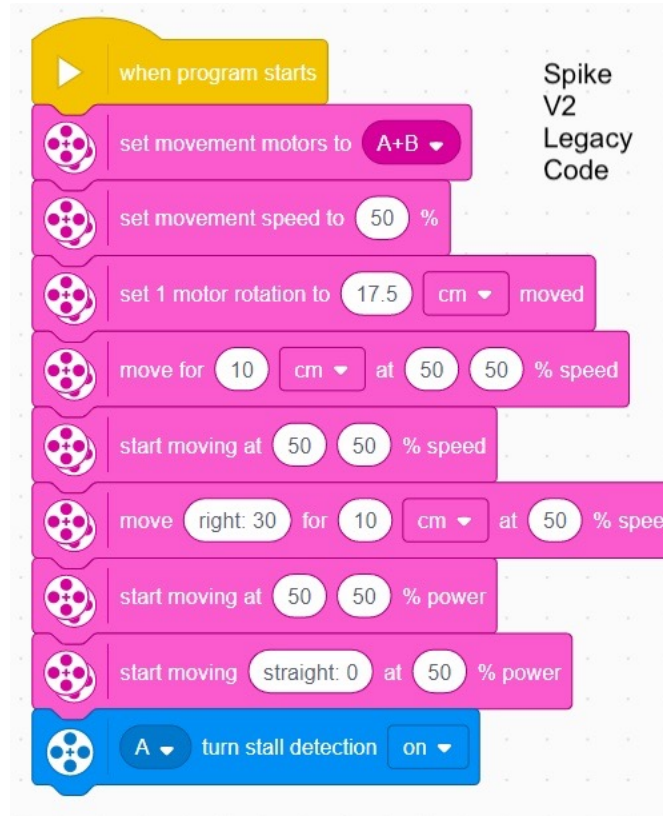
Open Connection Window



Lees hier meer over de verschillen tussen SPIKE 2 en SPIKE 3 (Engelstalig):
(<https://legoeducation.atlassian.net/servicedesk/customer/portal/3/article/36817141835>)

SPIKE 2-PROGRAMMA'S KUNNEN WORDEN GEOPEND IN SPIKE 3

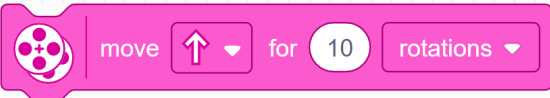
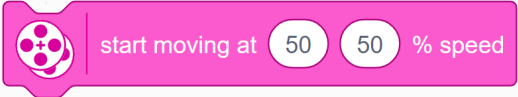
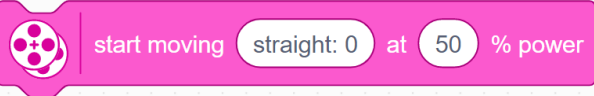

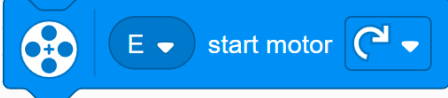
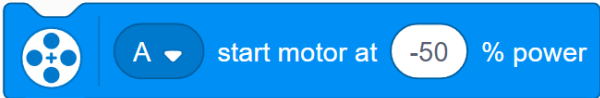
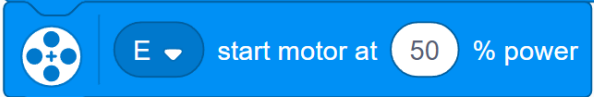
- De Release Notes voor SPIKE 3 geven aan dat je je SPIKE 2 (Legacy) code kunt openen in de SPIKE 3 App.
- Houd er rekening mee dat als je een SPIKE 2 Legacy-project probeert te openen, er een pop-up wordt weergegeven waarin staat dat de code anders zal werken.
- Codeblokken worden gewijzigd. Sommige blokken worden verwijderd en sommige worden vervangen door alternatieve blokken die al dan niet op dezelfde manier werken als de originele code.



Let goed op veranderingen in je code!!!

VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3

SPIKE Legacy (2.0.9)

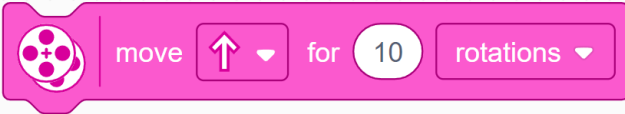
Blok	Synchronisatie	Snelheidscon- tr ole	Overbelastings detectie
	✓	✓	Permanent ingeschakeld
	✓	✓	Permanent ingeschakeld
	✗	✗	Permanent ingeschakeld
 	✗	✓	Kan worden in- /uitgeschakeld
 	✗	✗	Kan worden in- /uitgeschakeld

VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3

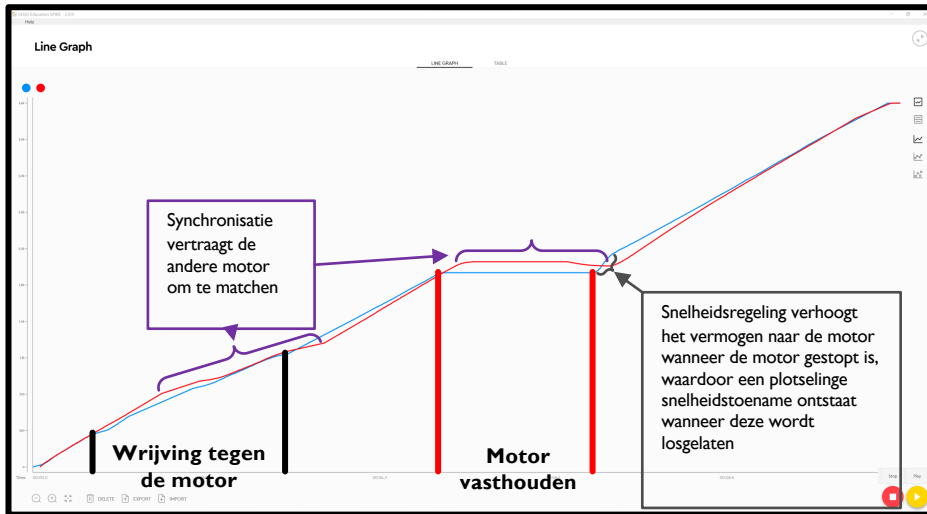
SPIKE 3 (3.2.0)

Blok	Synchronisatie	Snelheidscon- trôle	Overbelastings detectie
	✓	✓	Permanent uitgeschakeld
	✗	✓	Permanent uitgeschakeld
	Blok bestaat niet meer		
	✗	✓	Permanent ingeschakeld
	✗	✓	Permanent ingeschakeld
	✗	✗	Permanent ingeschakeld
	✗	✗	Permanent ingeschakeld

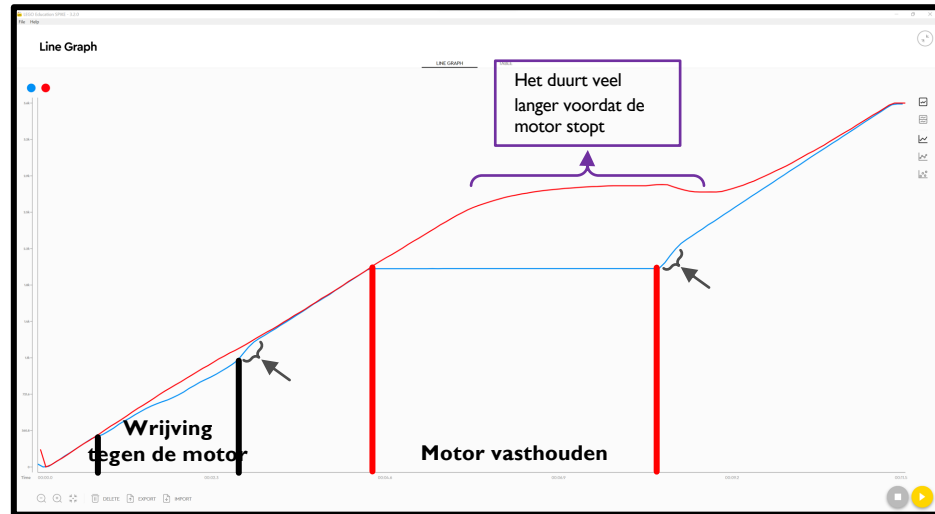
VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3



SPIKE-Legacy (2.0.9)

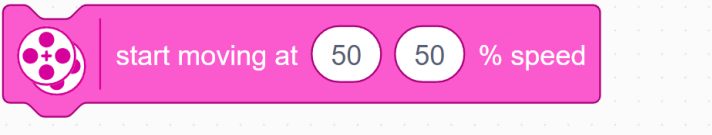


SPIKE 3 (3.2.0)

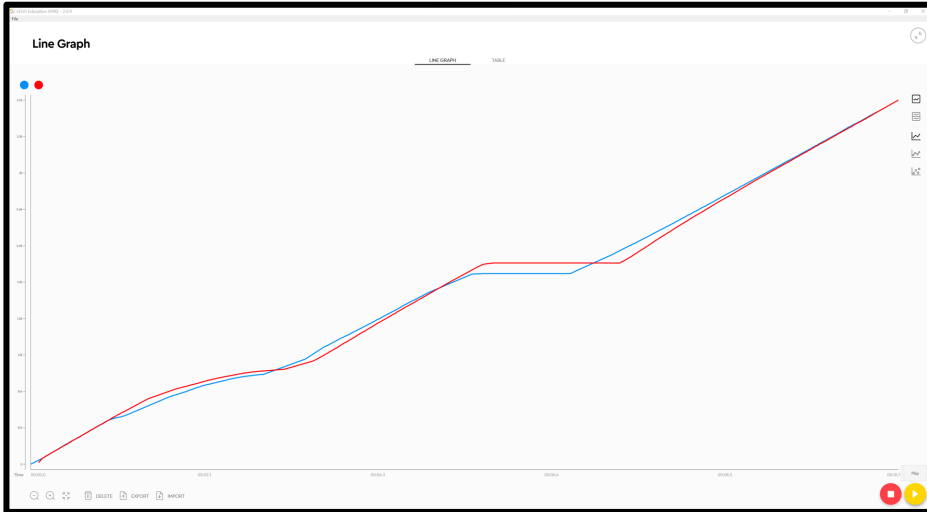


Let op vergelijkbare kenmerken of het ontbreken daarvan in de grafieken voor de andere blokken

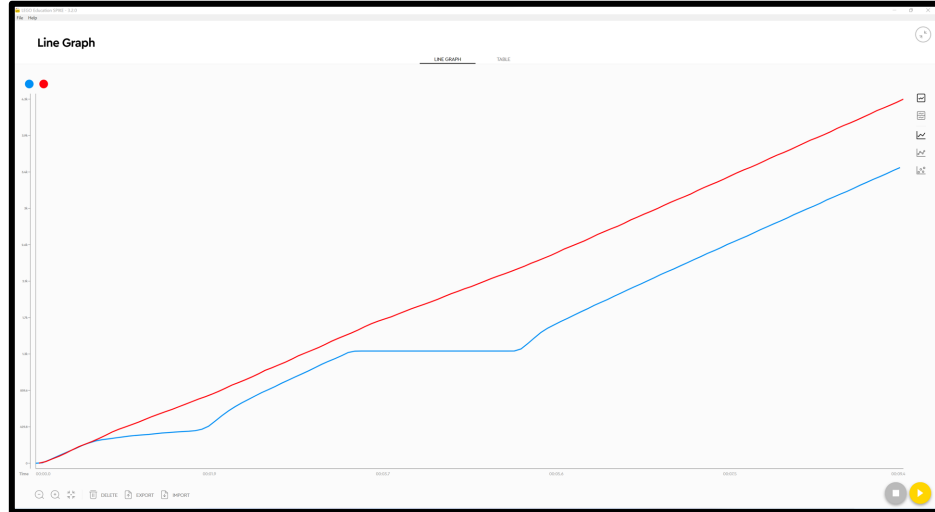
VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3



SPIKE Legacy (2.0.9)



SPIKE 3 (3.2.0)

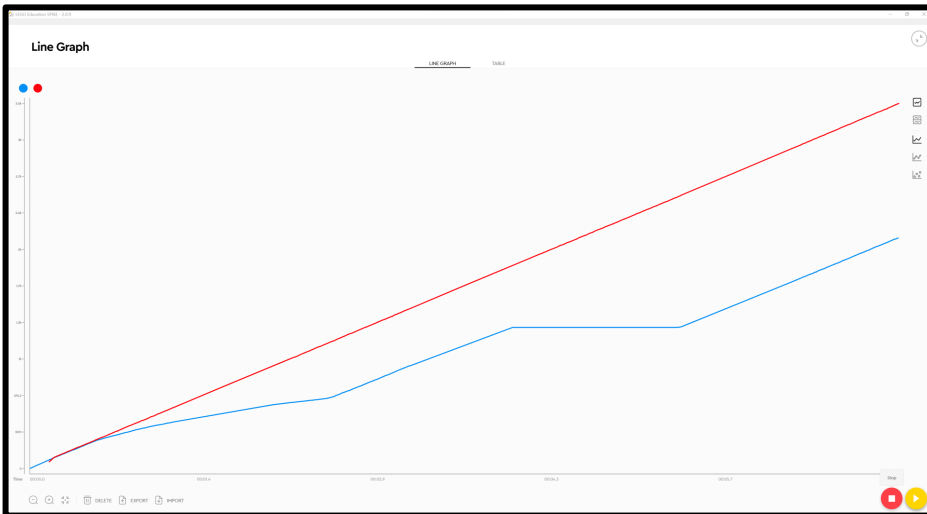


VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3



start moving straight: 0 at 50 % power

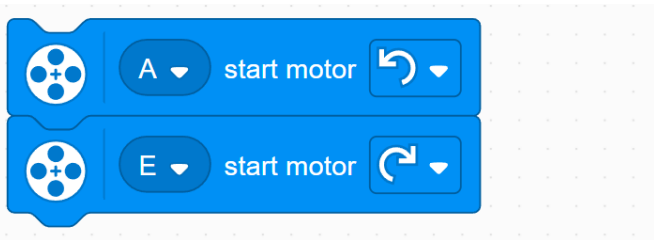
SPIKE Legacy (2.0.9)



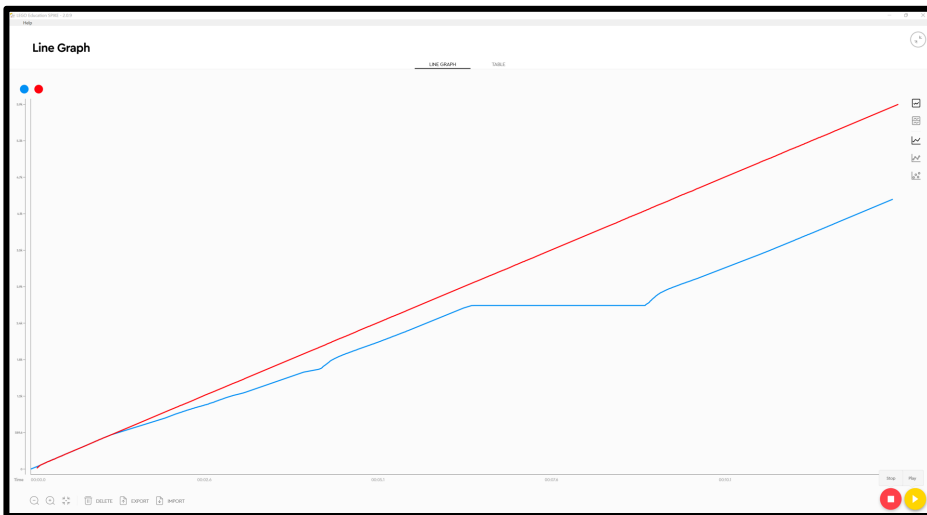
SPIKE 3 (3.2.0)

Blok bestaat niet meer

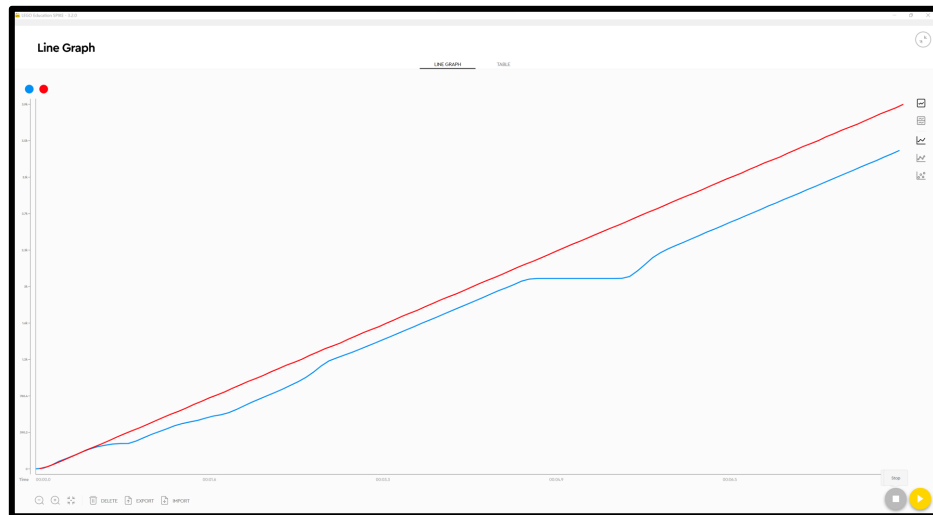
VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3



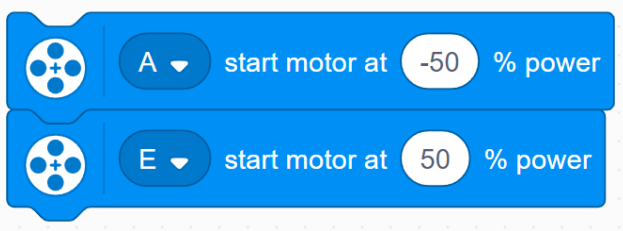
SPIKE Legacy (2.0.9)



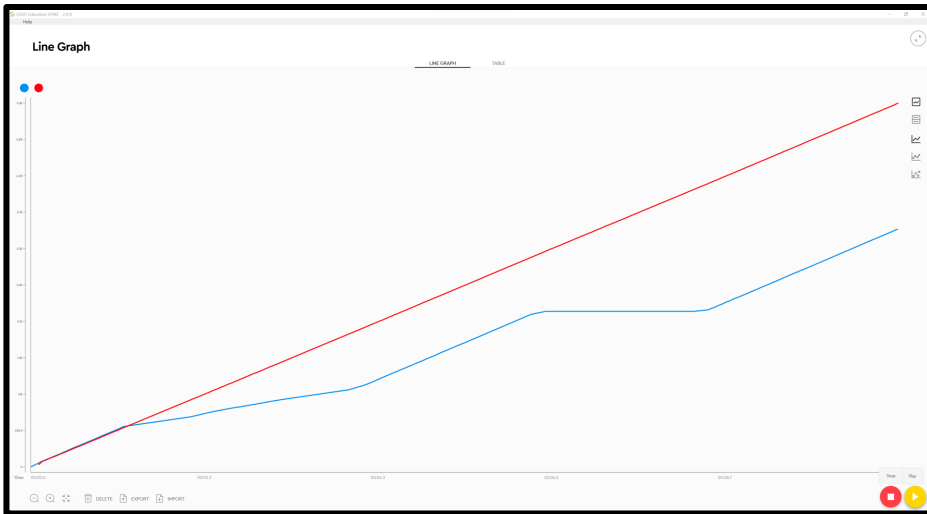
SPIKE 3 (3.2.0)



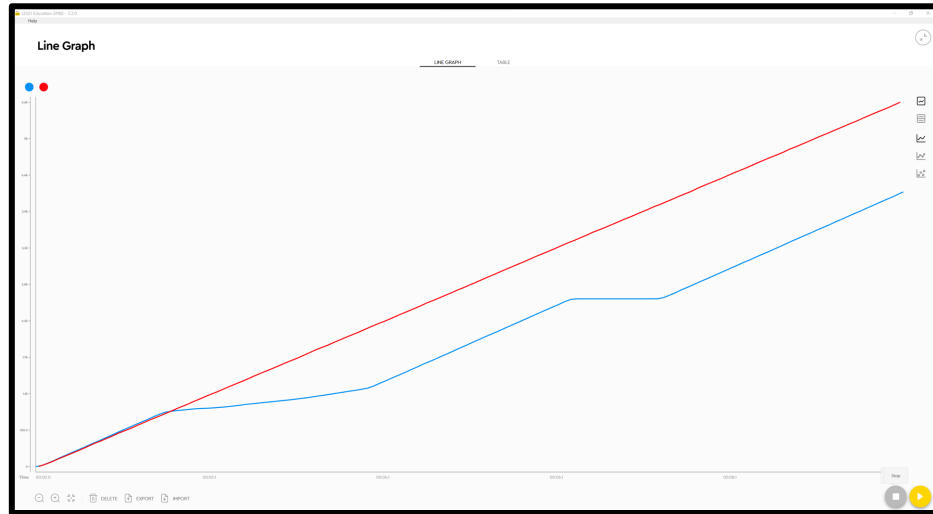
VERSCHILLEN TUSSEN SPIKE 2 EN SPIKE 3



SPIKE Legacy (2.0.9)



SPIKE 3 (3.2.0)



CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).