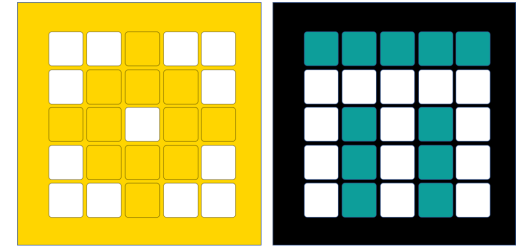


# PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



# PROJECTEN BEHEREN

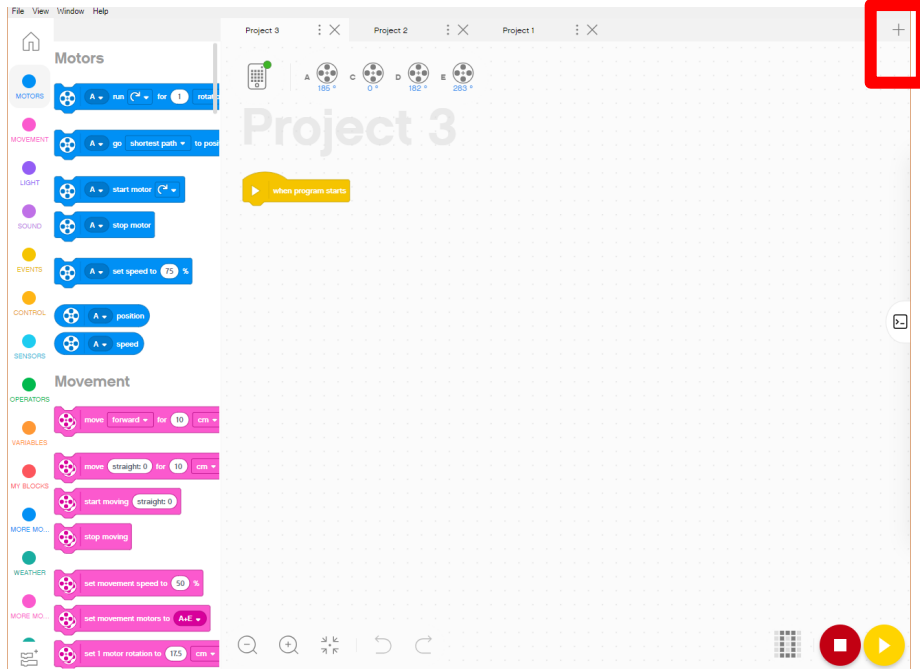
BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

VERTAALD ROY KRIKKE EN HENRIËTTE VAN DORP

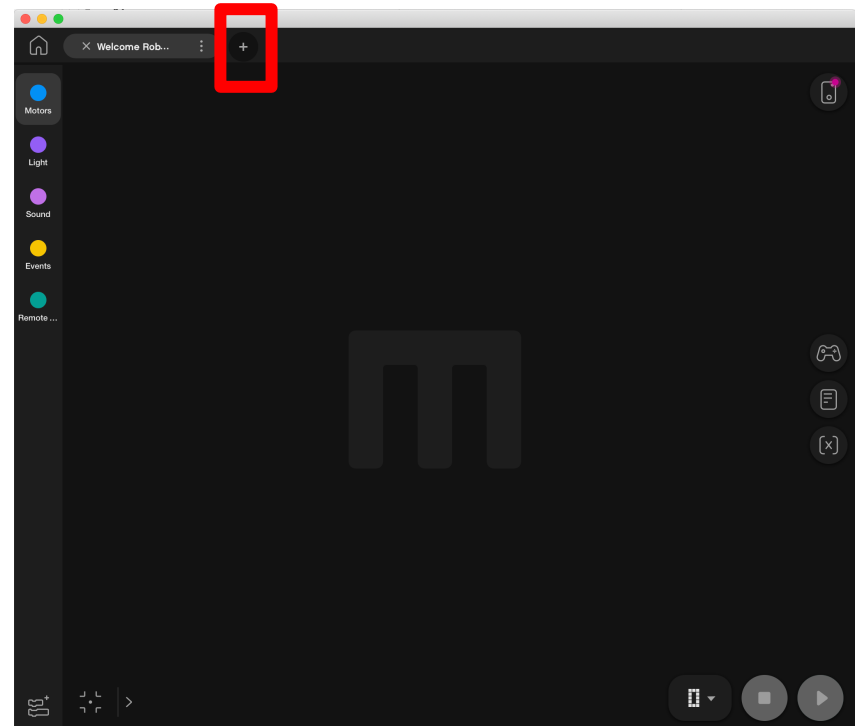
# LESDOELSTELLINGEN

- Leer hoe u projecten maakt en een naam geeft
- Leer hoe u projecten dupliceert en verwijdert
- Leer hoe u code tussen projecten kopieert
- Leer hoe u uw projecten op uw Hub kunt bestellen
- Leer hoe u projectbestanden deelt

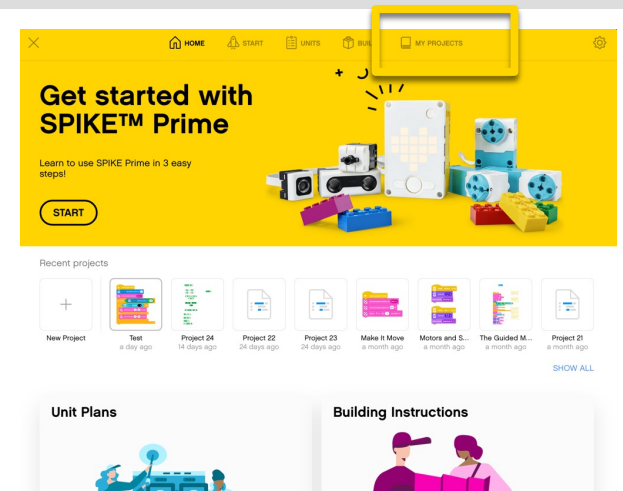
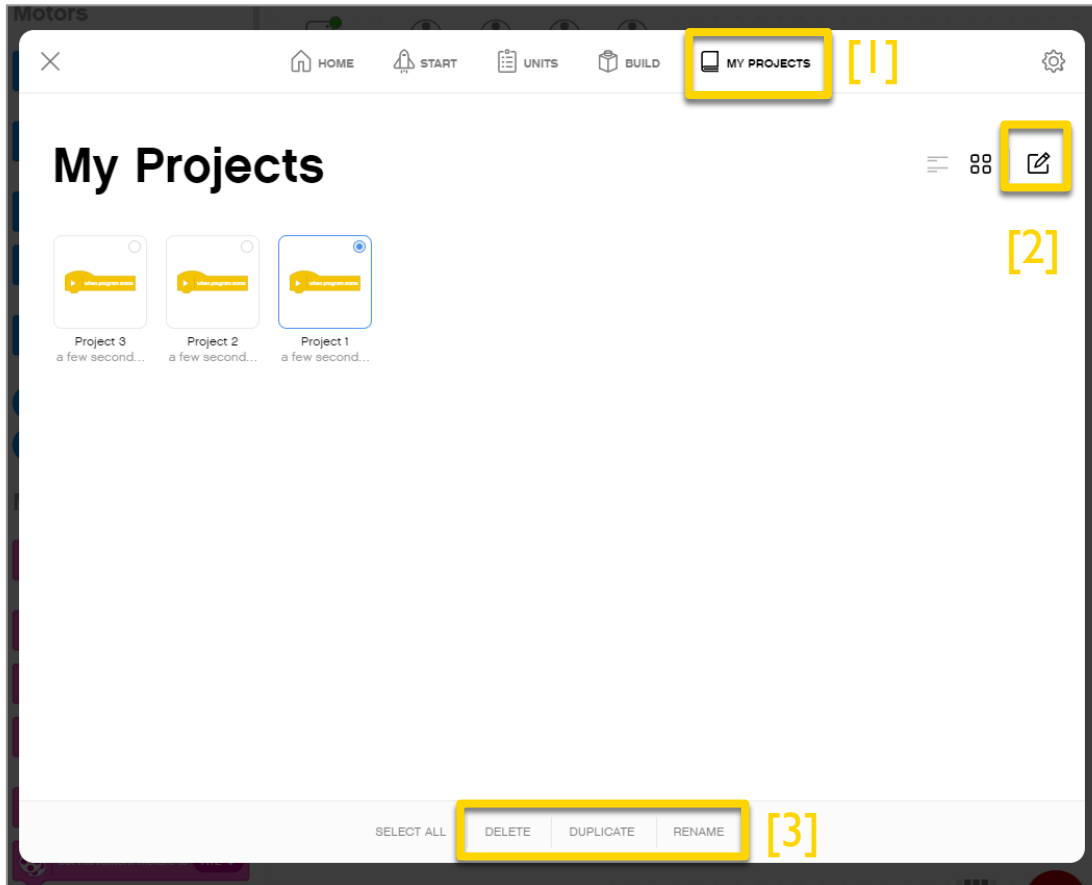
# PROJECTEN MAKEN



- Om een nieuw project te maken, klikt u op het + teken in SPIKE Prime of Robot Inventor

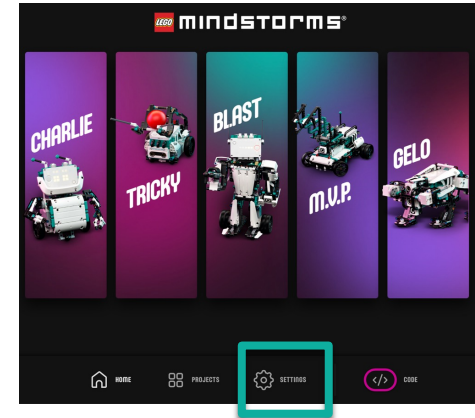
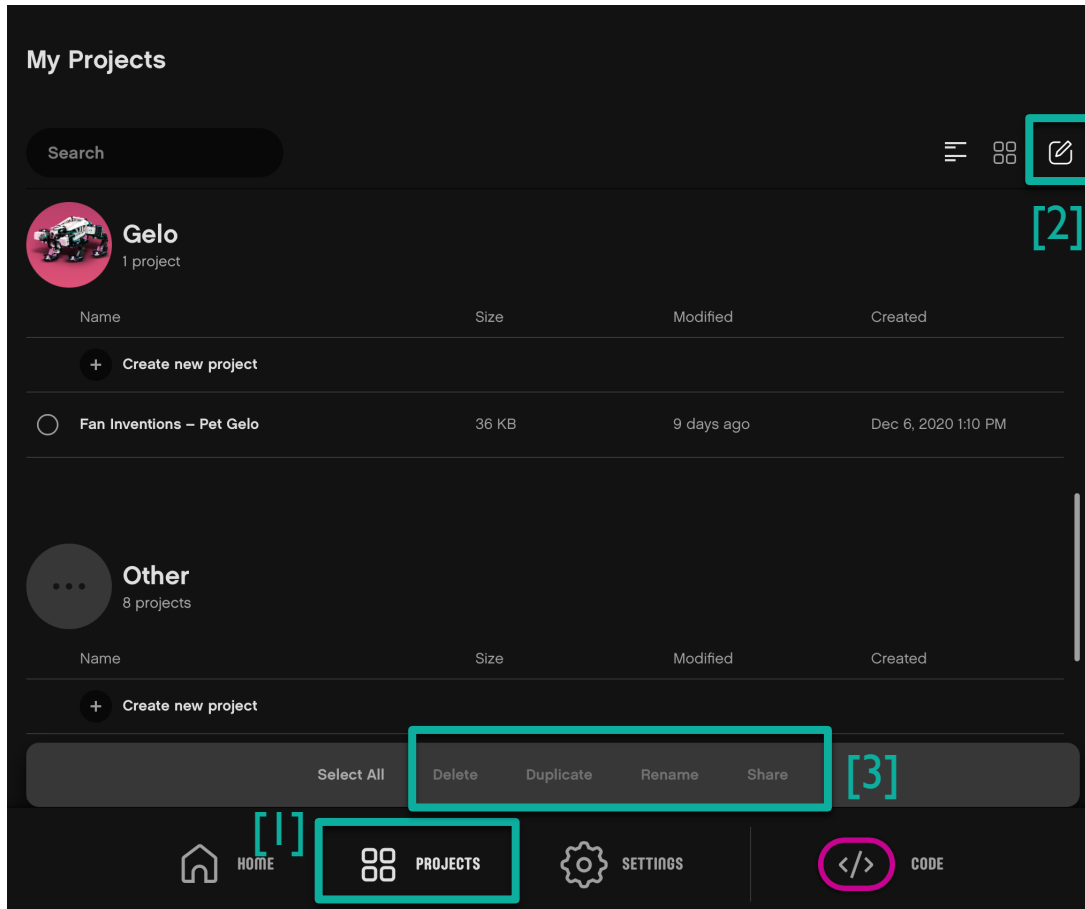


# VERWIJDEREN, DUPLICEREN, HERNOEMEN IN SPIKE PRIME



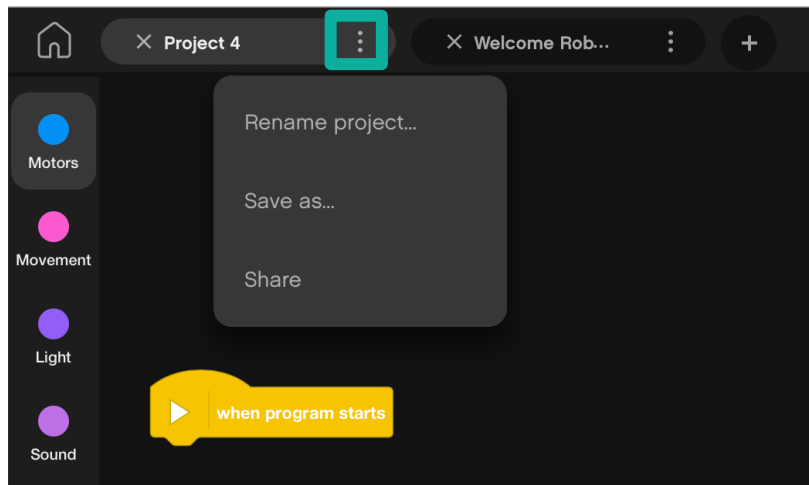
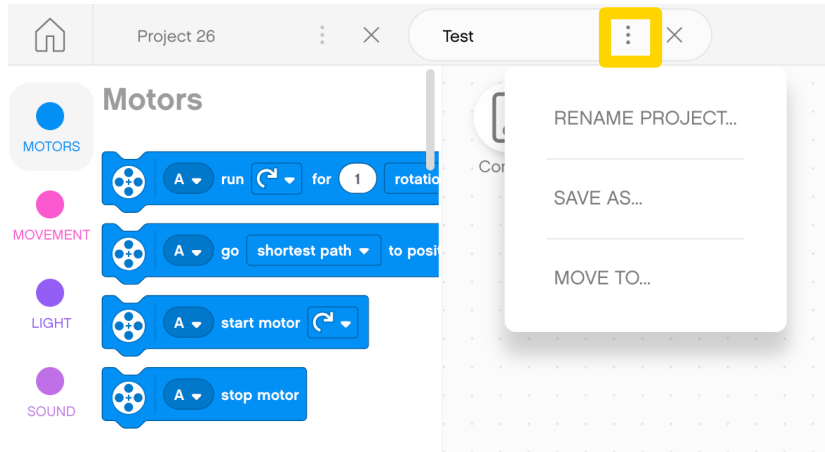
- Klik op “Mijn projecten” om een lijst te bekijken van de projecten die u heeft gemaakt.
- Om een bestaand project te bewerken, klikt u op het bewerkingspictogram [2] en selecteert u vervolgens het project dat u wilt wijzigen. Selecteer de gewenste actie (verwijderen/dupliceren/hernoemen) [3].

# VERWIJDEREN, DUPLICEREN, HERNOEMEN IN ROBOT INVENTOR



- Als u onderaan de startpagina op “Mijn projecten” klikt, wordt een lijst weergegeven met de projecten die u heeft gemaakt. [1]
- Om een bestaand project te bewerken, klikt u op het bewerkingspictogram [2] en selecteert u vervolgens het project dat u wilt wijzigen. Selecteer de gewenste actie (verwijderen/dupliceren/hernoemen/delen) [3].

# EEN ANDERE MANIER OM PROJECTEN TE HERNOEMEN

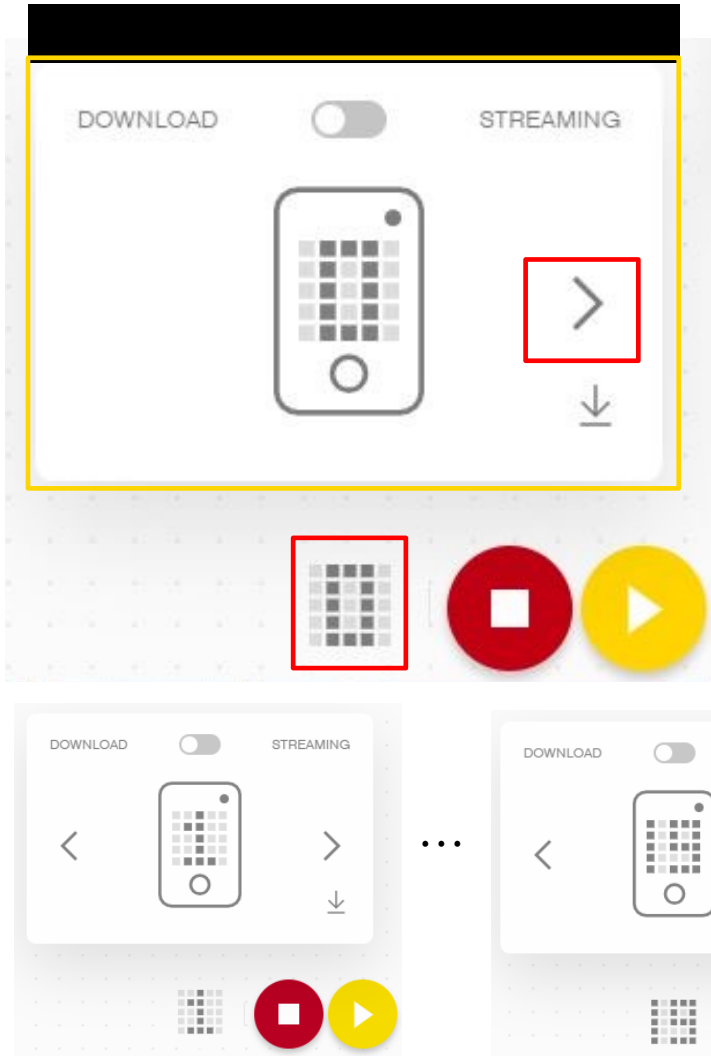


- Met de drie puntjes (...) naast de projectnaam in zowel SPIKE Prime als Robot Inventor kunt u projecten hernoemen en ze ook op een andere locatie opslaan
- Let op: Met Robot Inventor kun je op deze manier ook projecten delen
- Sommige van deze opties zijn ook beschikbaar via het App-menu

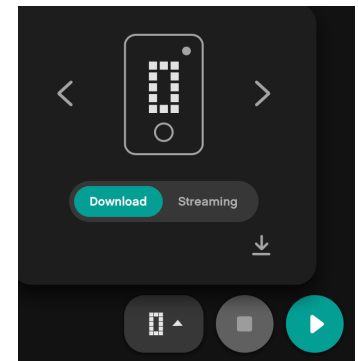
SPIKE	File	Edit	View	Window
	New Project	⌘N		
	Open...	⌘O		
	Save as...			
	Move to...			

MINDSTORMS	File	Edit	View	Wi
	New Project	⌘N		
	Open...	⌘O		
	Save as...	⌘S		
	Share...			

# PROJECTEN BESTELLEN OP DE HUB



- Met het download-/uitvoerpictogram kunt u de downloadmodus kiezen
- Hier kunt u ook selecteren in welk “slot” op de Hub u uw project wilt opslaan
- Gebruik de pijl om het getal te wijzigen van 0 in een getal tussen 0-19
- De Hub kan maximaal 20 programma's opslaan
- Deze functie is beschikbaar op zowel SPIKE Prime als Robot Inventor

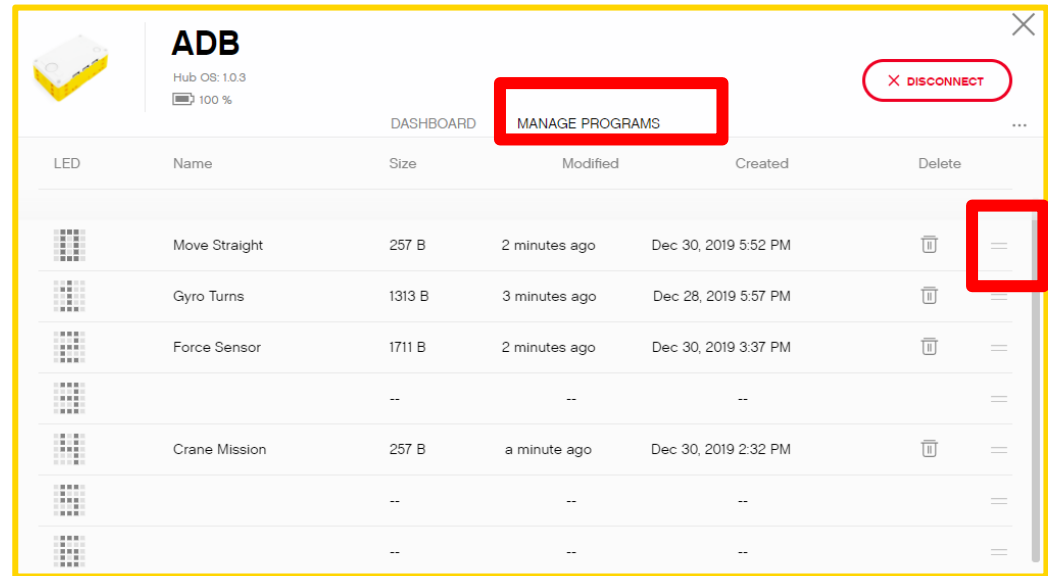


# DE VOLGORDE VAN PROJECTEN WIJZIGEN (SPIKE PRIME)

Stap 1: Klik op het Hub-pictogram



Stap 2: Klik op "Programma's beheren"

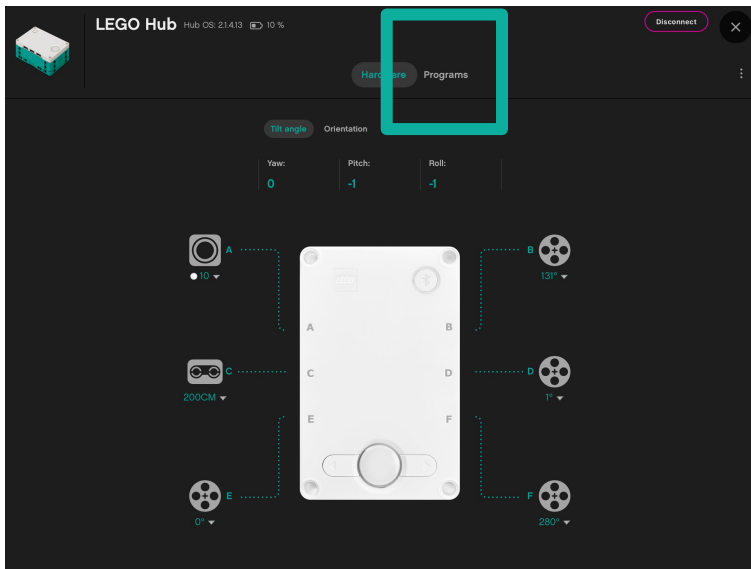
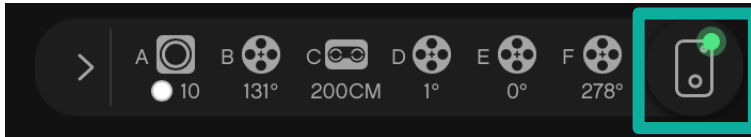


Stap 3: Klik op het twee balkenpictogram (=) in elke rij om het programma naar een nieuwe positie te slepen. Gebruik het prullenbakpictogram om te verwijderen

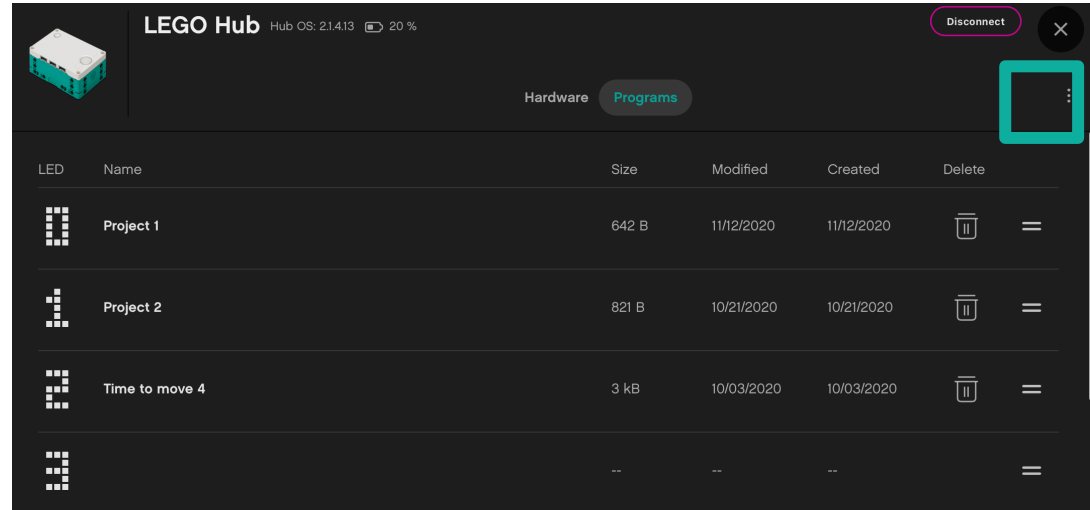


# DE VOLGORDE VAN PROJECTEN WIJZIGEN (ROBOT INVENTOR)

Stap 1: Klik op het Hub-pictogram



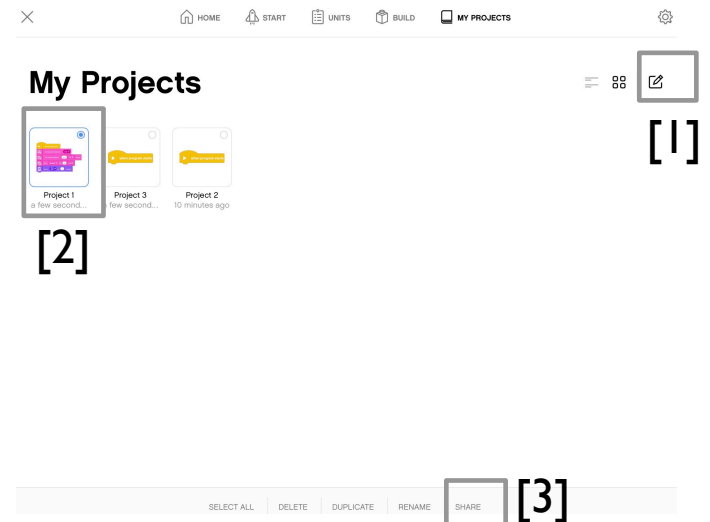
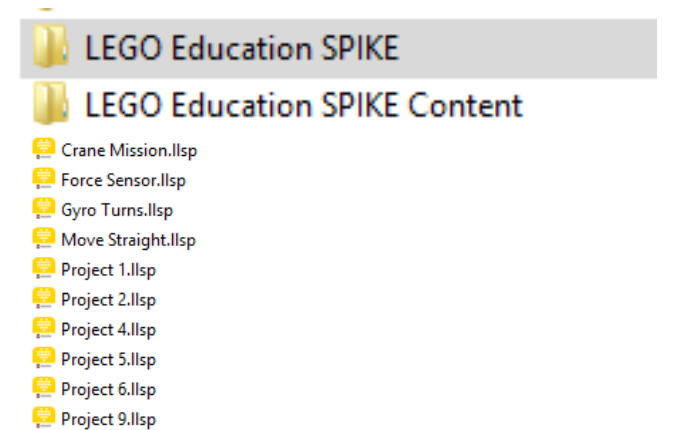
Stap 2: Klik op "Programma's"



Stap 3: Klik op het twee balkenpictogram (=) in elke rij om het programma naar een nieuwe positie te slepen. Gebruik het prullenbakpictogram om te verwijderen

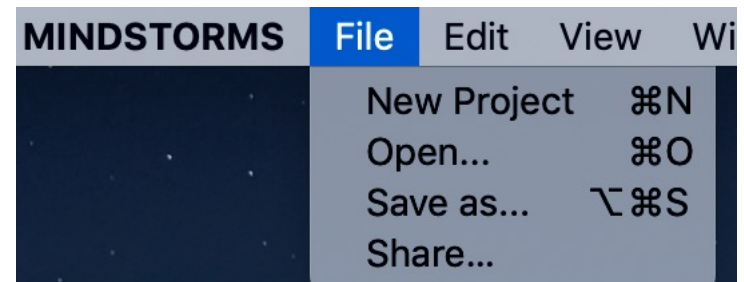
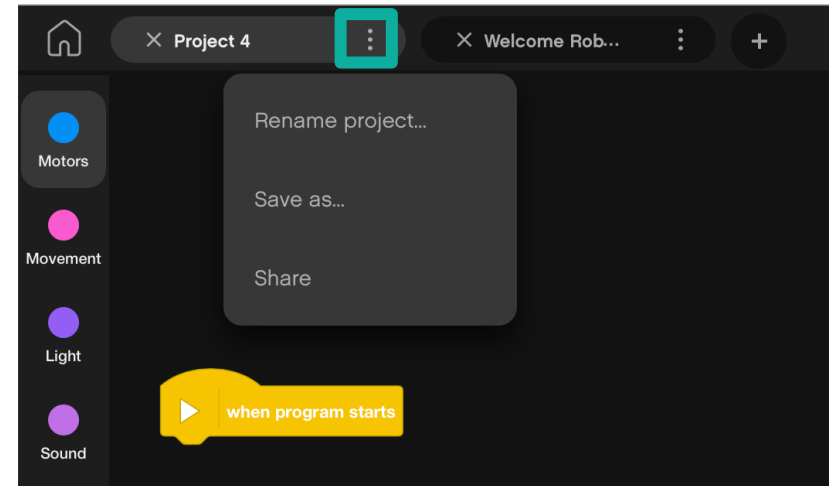
# PROJECTEN DELEN IN SPIKE PRIME

- SPIKE Prime-bestanden hebben de extensie .llsp-extensie.
- Je kunt alle bestanden vinden die zijn opgeslagen in de map Mijn documenten in een map genaamd LEGO Education SPIKE Prime
- U kunt deze bestanden met iedereen e-mailen of delen
- Projecten worden automatisch opgeslagen, maar het is een goede gewoonte om een back-up van uw projectbestanden te maken
- Ga in de iOS-appversie naar Mijn projecten.
- Klik op het bewerkingss pictogram [1]
- Kies het project dat je wilt delen [2]
- Selecteer Delen in het onderste menu [3]



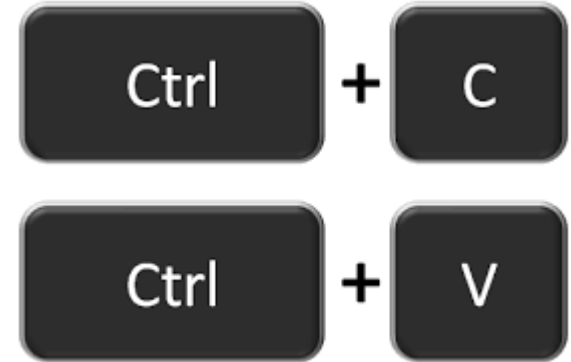
# PROJECTEN DELEN IN ROBOT INVENTOR

- Robotuitvinderbestanden hebben de extensie .lms -extensie
- Projecten worden automatisch opgeslagen. Als u echter de naam en locatie van het opgeslagen bestand wilt wijzigen, kunt u dit doen via de drie puntjes naast de projectnaam.
- Het delen van projecten in Robot Inventor is heel eenvoudig. De drie stippen naast de projectnaam hebben een knop Delen
- U kunt dezelfde functies ook via het menu openen



# CODE KOPIËREN TUSSEN PROJECTEN IN SPIKE PRIME

- Klik op de programmastapel die u naar een ander project wilt kopiëren
- Druk op CTRL-C om de stapel te kopiëren (⌘ Command-C op Mac OS X)
- Ga naar het andere projectbestand en druk op CTRL-V (PASTE) (⌘ Command-V op Mac OS X)



- Helaas werkt het gebruik van COPY-PASTE in projecten vanaf december 2020 niet meer in Robot Inventor

# CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).