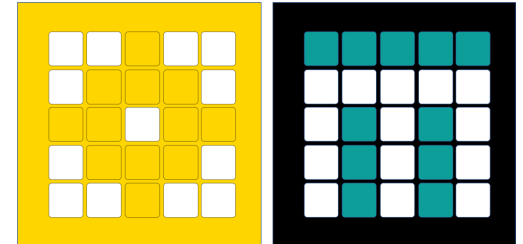


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



EEN SPIKE PRIME- VAN ROBOTUITVINDERONTWERP GEMAAKT IN CAD

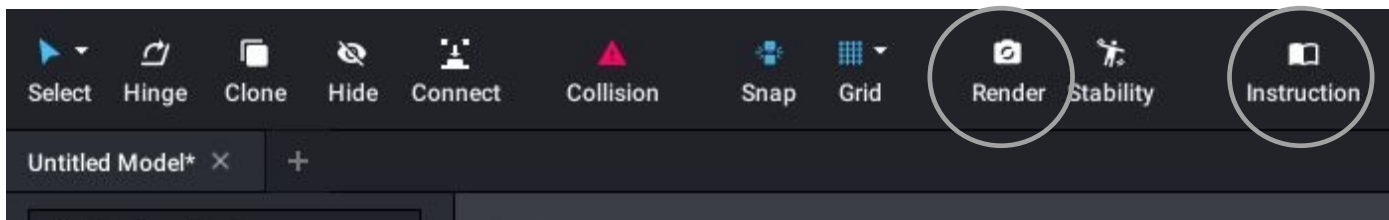
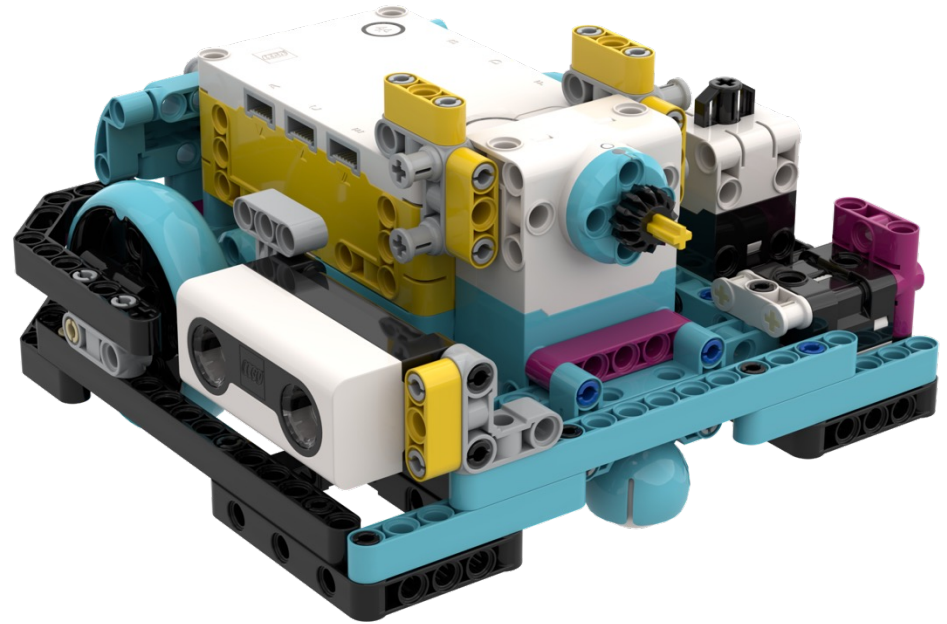
DOOR SANJAY EN ARVIND SESHAN

VERTAALDE ROY KRIKKE EN HENRIËTTE VAN DORP

ROBOTONTWERP

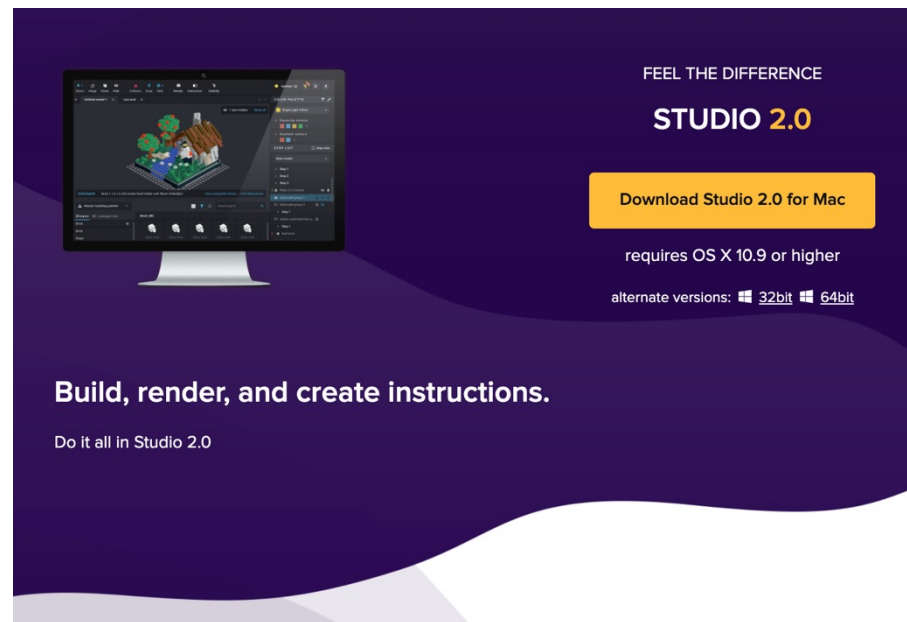
- Het kan handig zijn om uw robot vooraf te ontwerpen of uw ontwerp te kunnen documenteren.
- U kunt nu een SPIKE Prime robot of Robot Inventor ontwerpen met Bricklink's Studio 2.0
- Met Studio 2.0 kunt u hoogwaardige weergaven van uw robot maken
- U kunt dezelfde software ook gebruiken om bouw instructies te genereren

Droid Bot IV gemaakt in Studio 2.0



STAP I: DOWNLOAD EN INSTALLEER SOFTWARE

■ <https://www.bricklink.com/v3/studio/download.page>



FEEL THE DIFFERENCE

STUDIO 2.0

Download Studio 2.0 for Mac

requires OS X 10.9 or higher

alternate versions: [32bit](#) [64bit](#)

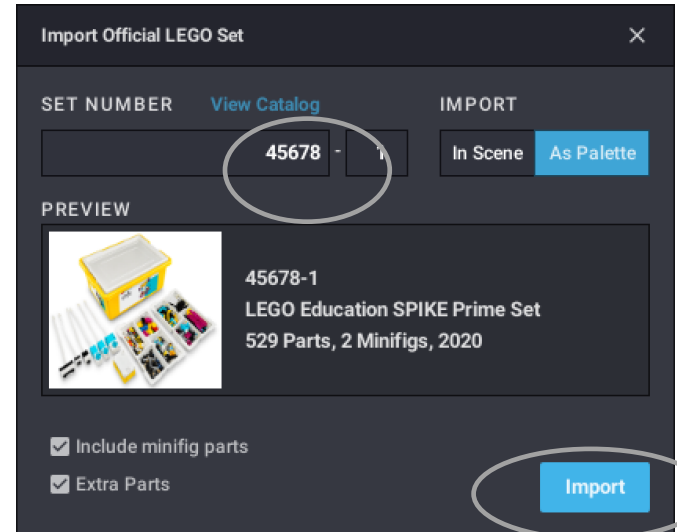
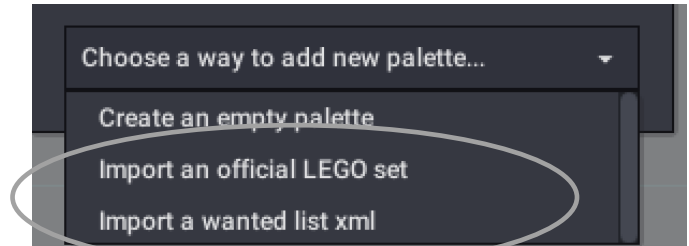
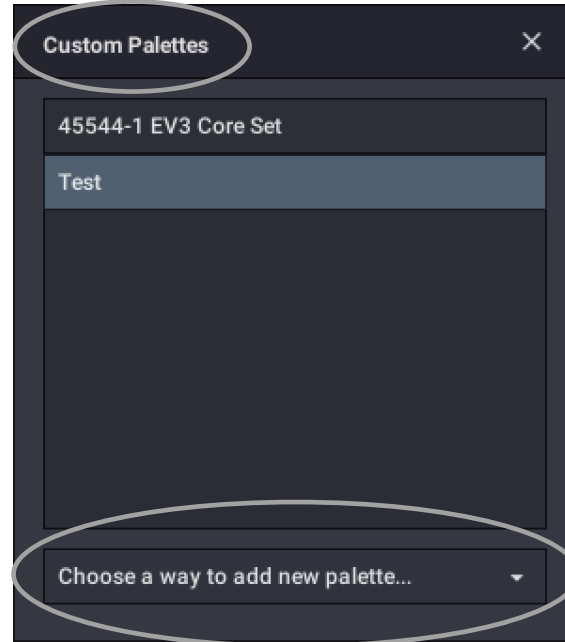
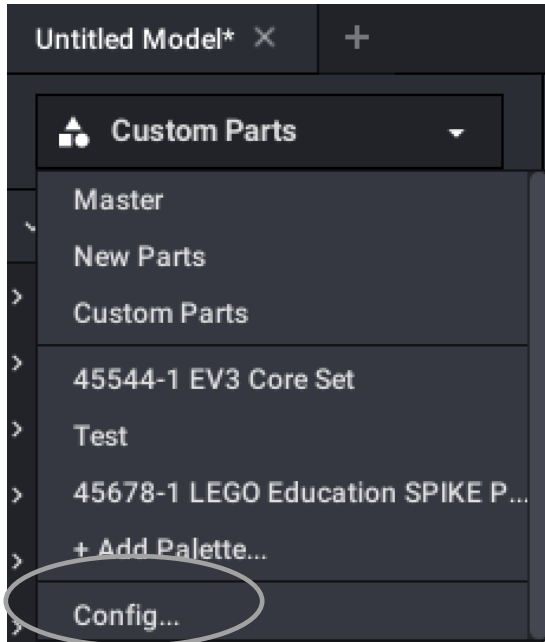
Build, render, and create instructions.

Do it all in Studio 2.0

STAP 2: INSTALLEER EEN AANGEPASTE ONDERDELENPAKKET

- Ga naar de volgende folder en download het volledige CustomParts folder voor SPIKE Prime of MINDSTORMS 51515 (gemaakt door PhiloHurbain)
- Het bevat alle elektronica en de nieuwe LEGO-elementen in de set in beide sets
- <https://drive.google.com/open?id=17YU4BkiRdbmpHFgSegkDYvc21wq5MSJi>. (SPIKE Prime)
- <https://drive.google.com/file/d/1OLbxelC1tmb16furagnSViyj1EAitajc/view>(MINDSTORMS 51515)
- Pak de inhoud uit en plaats deze in C:\Users\{your username}\AppData\Local\Stud.io
- Spike Prime- en/of 51515-onderdelen zijn dan beschikbaar in het Custom Parts palet van Studio.
- Voor Mac-installaties:
 - Ga naar je thuismap en klik op Shift + Command + > om verborgen bestanden te bekijken
 - Ga naar lokaal/delen/studioen pak de hierboven gelinkte deelbestanden uit in die map

STAP 2: ALTERNATIEVE METHODE (*HEEFT ENKELE BUGS)



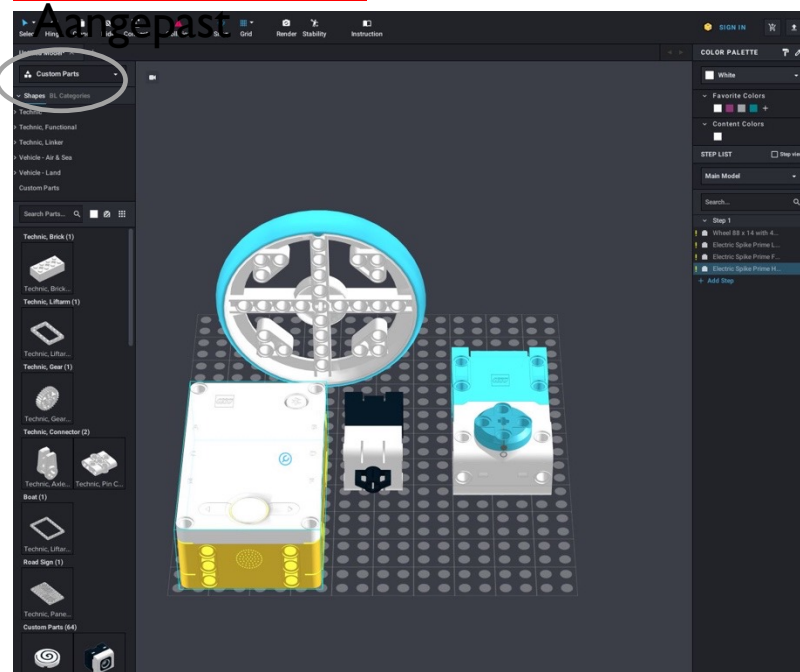
1. Selecteer Config in het pull-down menu
2. Selecteer in Custom Palettes menu een 3. Manier om een nieuw palet toe te voegen.
4. Selecteer een officiële LEGO-set importeren
5. Voer het setnummer in (45678 en 45680)
6. Importeer de elementen

** Opmerking: vanaf 14 december 2020 kan deze methode de SPIKE Prime-elektronica niet importeren. Hopelijk lost Studio dit op.*

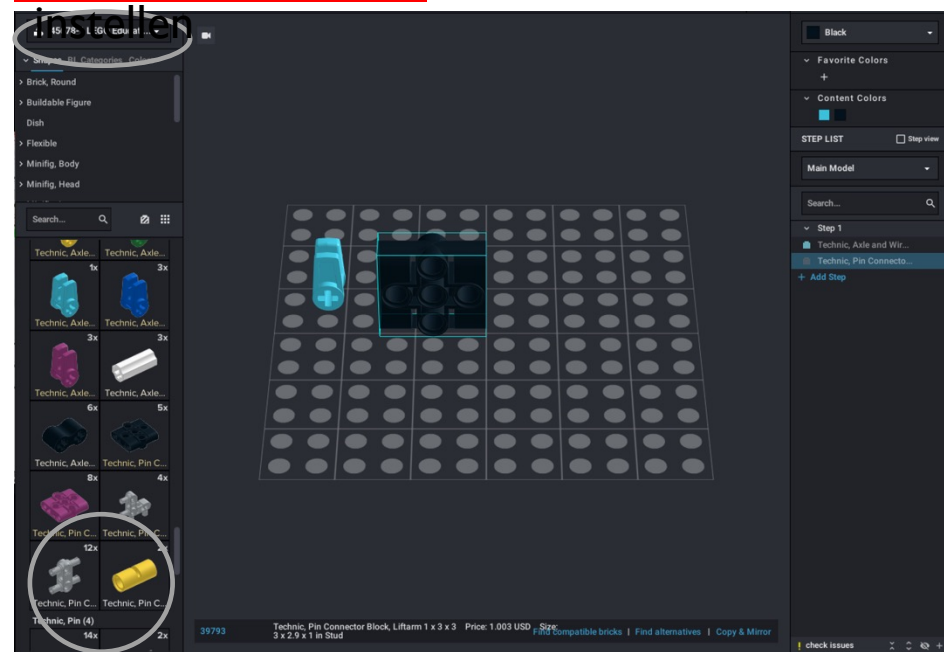
STAP 3: GEBRUIK VAN DE NIEUWE ELEMENTEN

- Selecteer onderdelen uit CUSTOM of gebruik het SET NUMBER/NAME dat u hebt geïmporteerd.
- De onderdelen uit die collectie verschijnen hieronder

Selecteer



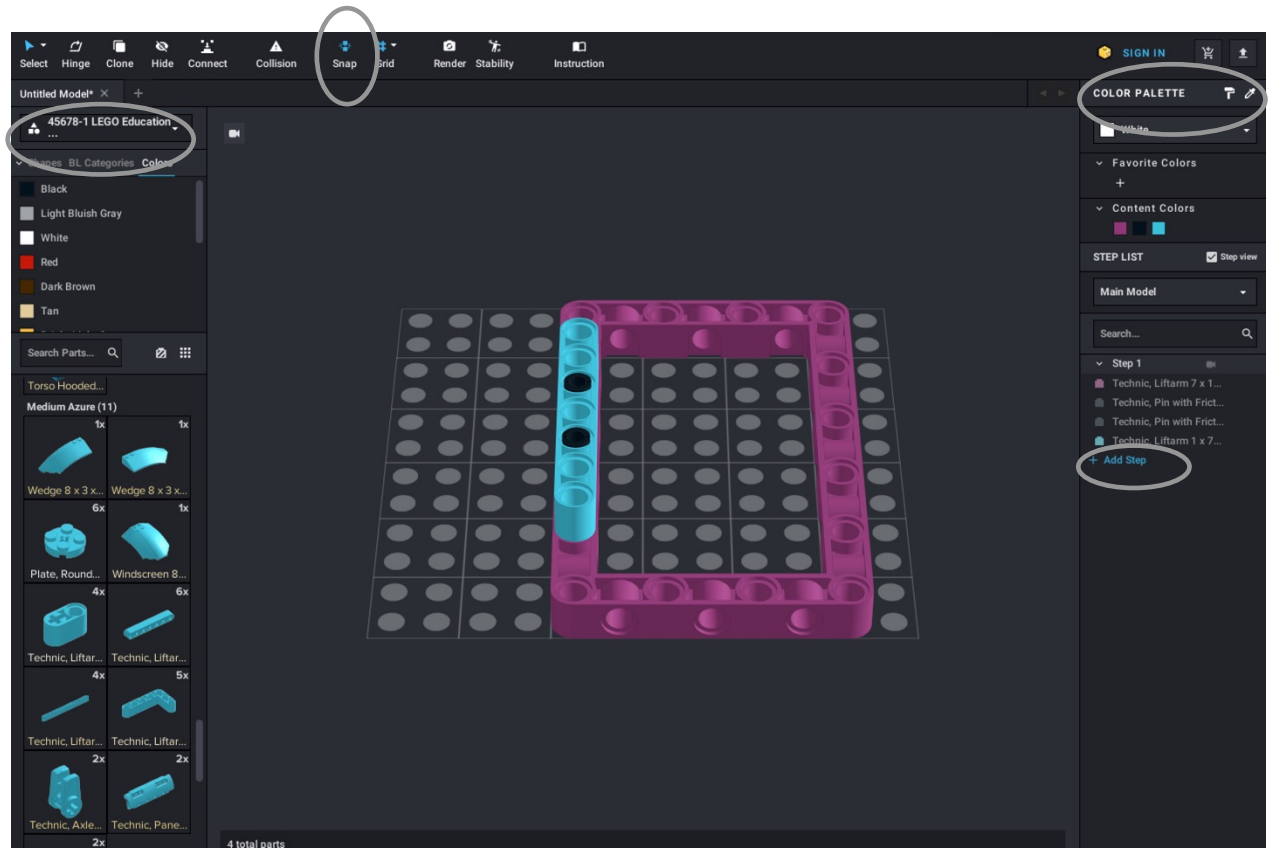
Selecteer Nummer



Je kunt nu SPIKE Prime componenten naar het canvas slepen en ermee bouwen, net als elk ander onderdeel.

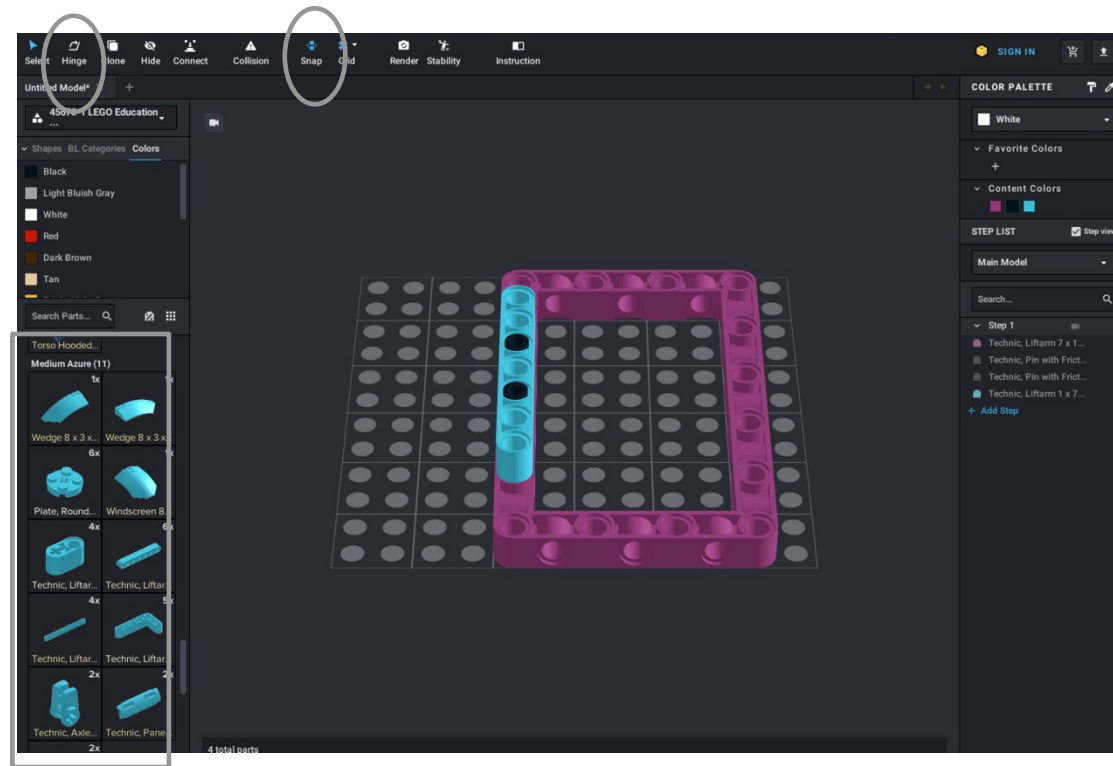
TIPS VOOR HET GEBRUIK VAN STUDIO 2.0

- **Schakel Snap in**– meer zoals LDD en gemakkelijker voor beginners
- **Importeer veelgebruikte sets**(bijv. EV3 45444 en SPIKE Prime 45678), zodat u over de basisonderdelen beschikt zonder dat u namen en nummers hoeft op te zoeken
- **Verander kleuren** gebruik van het kleurenpalet
- **Voeg gaandeweg stappen toe.** Als u onderdelen in de volgorde toevoegt dan logisch is, is het gemakkelijker om in stappen bouw instructies te maken



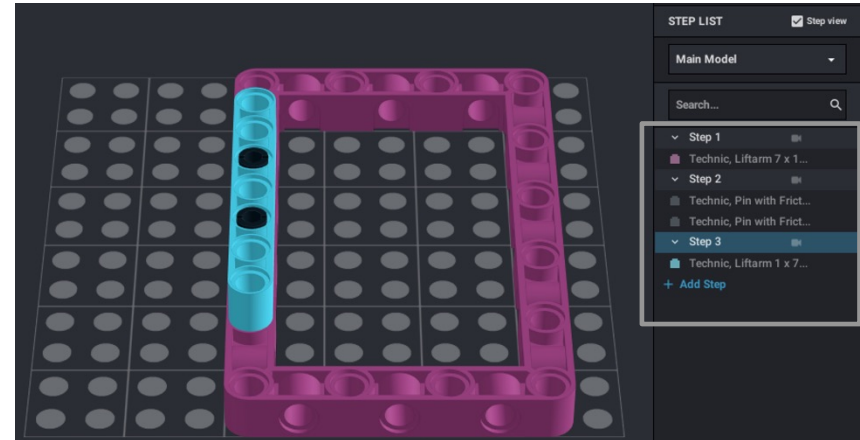
BASISBOUWTIPS

- Sleep componenten van de linkerkolom naar het canvas.
- Om een item te roteren, klikt u op een element (het wordt gemarkeerd) en gebruikt u vervolgens de pijltoetsen om de richting ervan te wijzigen
- Als u de hoek van een element wilt wijzigen, gebruikt u de **Hinge tool**
- Als je twee stukken met elkaar wilt verbinden, als je dat hebt gedaan **Snap tool** ingeschakeld, zullen de stukken correct in elkaar passen als je ze dicht bij elkaar brengt

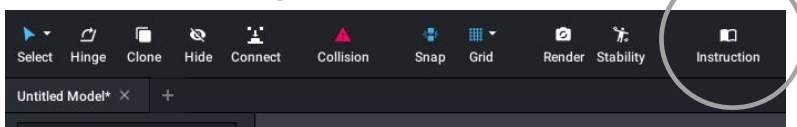


BASISBOUWINSTRUCTIES MAKEN

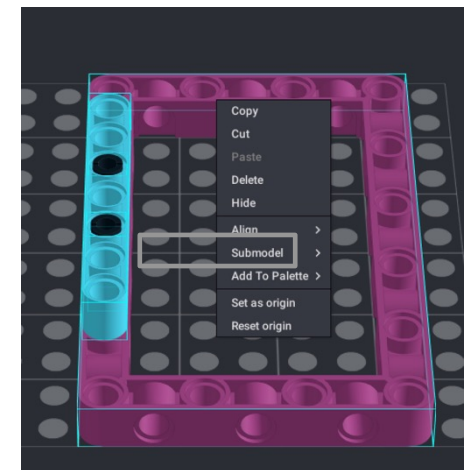
- Terwijl u elementen toevoegt, worden ze toegevoegd aan stap 1 in de rechterkolom
- Voeg nieuwe stappen toe en verplaats elementen zoals je nodig hebt met je muis
- Als u Step View selecteert, ziet u elke keer dat u op een stapnummer klikt, alleen de nieuwe elementen van die stap



- Zodra alle elementen in Stappen zijn geplaatst, kunt u op Instructies in de bovenste balk klikken om de daadwerkelijke stappen op te maken en een PDF te genereren



- Als u kleinere submodellen binnen het grotere model wilt maken, markeer dan alle gewenste onderdelen in het submodel en klik met de rechtermuisknop om “submodel” te kiezen. U kunt nu alleen stappen voor dit submodel maken.



KREDIETEN

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor PrimeLessen
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Engels
Meer lessen zijn beschikbaar op www.primelessons.org



Dit werk is gelicentieerd onder a [Creative Commons-toeschrijving-Niet-commercieel-DeelGelijk4.0 Internationale licentie](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).