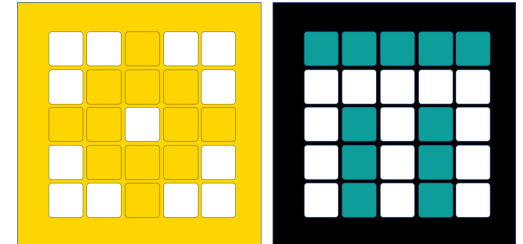


# PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



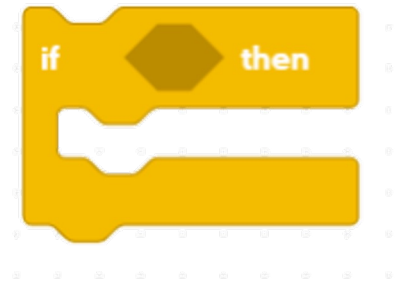
# ALS DAN BLOKKEREN

DOOR SANJAY EN ARVIND SESHAN

VERTAALD ROY KRIKKE EN HENRIËTTEVAN DORP

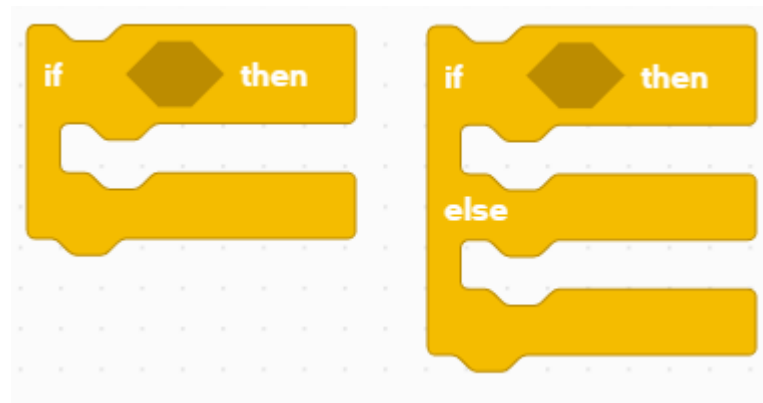
# LESDOELSTELLINGEN

- Leer hoe u uw robot kunt laten beslissen wat hij moet doen op basis van verschillende keuzes
- Leer hoe u een als-dan-blok gebruikt



# ALS DAN BLOKKEN

- De robot een vraag stellen en op basis van het antwoord iets anders doen
- Voorbeeld:
  - Ziet de robot een lijn? Of niet?
  - Staat de robot dichtbij de muur? Of niet?
- Het is als een ja/nee-vraag

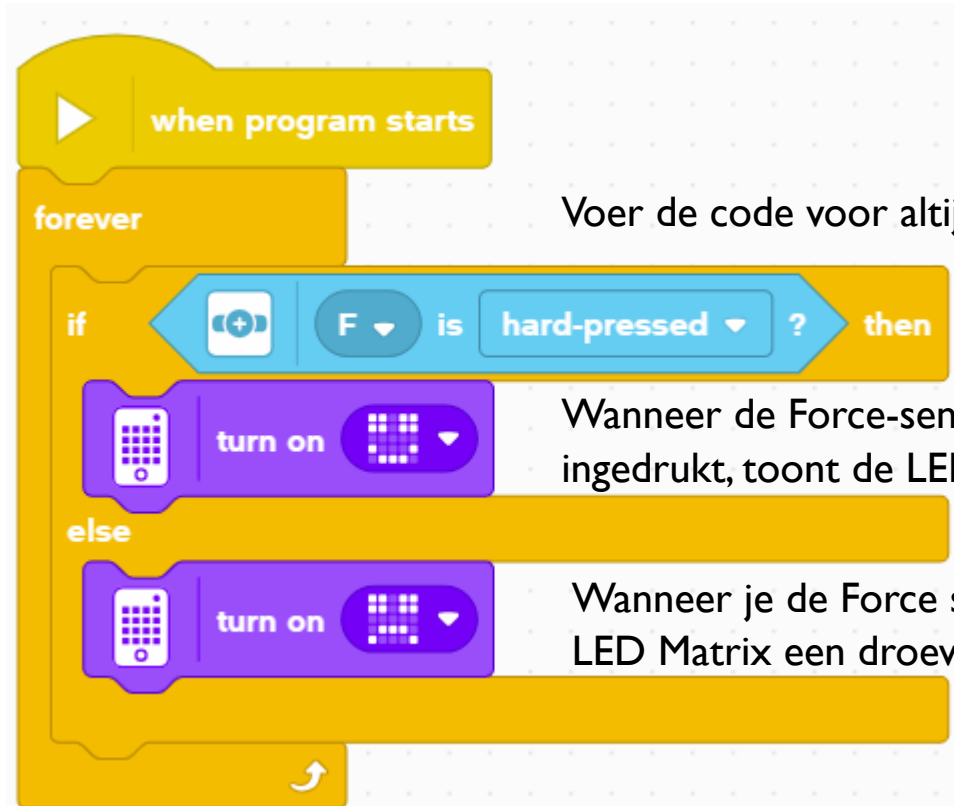


# UITDAGING: BLIJ OF VERDRIETIG?

- Schrijf een programma dat de weergave verandert op basis van het feit of de krachtsensor wel of niet wordt ingedrukt
- Als u erop drukt, is uw SPIKE Prime tevreden. Laat een smiley zien. Op de LED-matrix.
- Als je er niet op drukt, is SPIKE Prime verdrietig! Toon een droevig gezicht.
- Je zult het Lichtblok, een Herhalingsblok en een Als-Anders-blok moeten gebruiken
- Je moet het lichtblok aanpassen om een droevig gezicht te creëren
  
- Uitbreidingen: Combineer wat je weet en kijk of je een vrolijke lach kunt toevoegen als je erop drukt en huilt als je stopt met het indrukken van de sensor. Mogelijk moet u enkele aangepaste geluiden maken.



# UITDAGING OPLOSSING



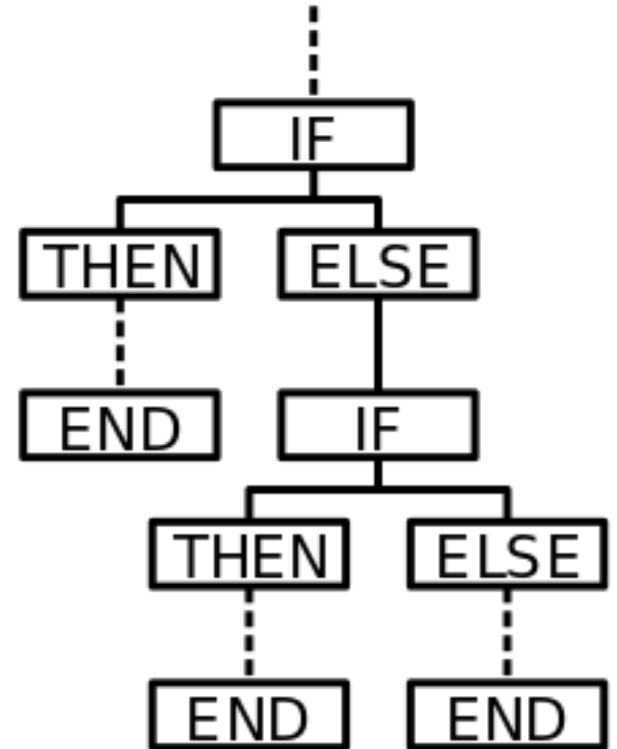
Voer de code voor altijd uit

Wanneer de Force-sensor hard wordt ingedrukt, toont de LED-matrix een smiley

Wanneer je de Force sensor loslaat, laat de LED Matrix een droevig gezicht zien

# VERDER GAAN

- If-Else-blokken kunnen zeer krachtige hulpmiddelen zijn als u complexere programma's maakt
- Denk na over situaties waarin u er misschien meer dan één in elkaar wilt nestelen



# CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).