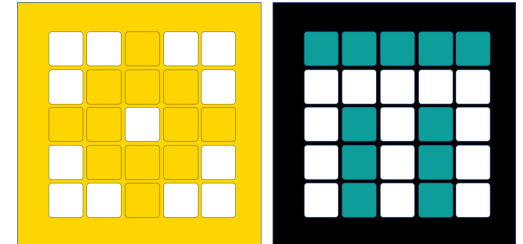


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



SPIKE PRIME-CODE AFDrukKEN

DOOR SANJAY EN ARVIND SESHAN

VERTAALD ROY KRIKKE EN HENRIËTTEVAN DORP

LESDOELSTELLINGEN

- Leer hoe u code voor posters en technische tijdschriften kunt afdrukken, aangezien de SPIKE-software geen afdrukfunctie bevat

BEELDEN VASTLEGGEN VANAF HET SCHERM

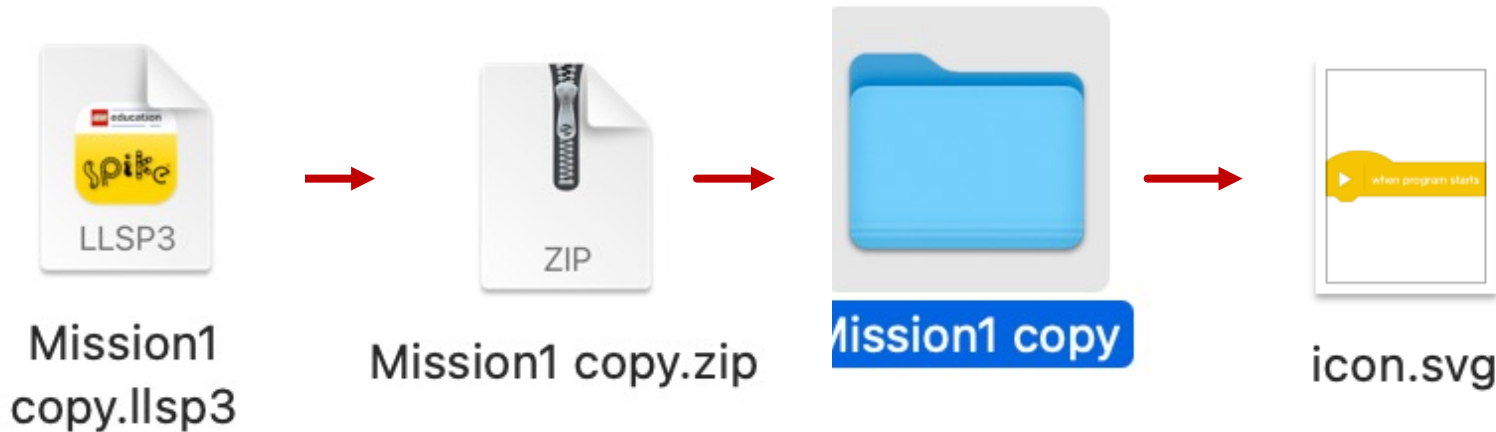
- Op een Mac kunt u eenvoudig schermafbeeldingen van uw code maken vanuit de SPIKE-software
 - Druk op de toetsen 'Command', 'Shift' en '3' (allemaal tegelijk) om het volledige scherm vast te leggen .
 - Druk op "Command + Shift + 4" (allemaal tegelijkertijd) en sleep uw muis rond het gebied dat u wilt vastleggen om alleen bepaalde gebieden te selecteren.
- Op een pc doet Snipping Tool hetzelfde
 - - logotoets + Shift + S. Het bureaublad wordt donkerder terwijl u een gebied voor uw schermafdruck selecteert.
 - U kunt de vorm van uw knipsel wijzigen door te kiezen tussen de rechthoekige modus, de venstermodus, de modus Volledig scherm en de modus Vrije vorm.
- Knip en plak deze afbeeldingsbestanden in een ander document (bijvoorbeeld Power Point, Google Slides) en maak aantekeningen als dat nodig is.



Screen Shot
2021-0...AM.png

HOGE RESOLUTIEBEELDEN VAN CODE

- Zoek de SPIKE-programmabestanden (.llsp of .llsp3) op de harde schijf van uw computer.
- Dupliceer het bestand en verander de extensie van .llsp of .llsp3 naar “.zip”
- Open het nieuwe .zip-bestand dat u hebt gemaakt
- Binnenin vindt u een icon.svg- bestand dat een afbeelding met hoge resolutie van uw code zal zijn



Opmerking: SPIKE 2 gebruikt .llsp en SPIKE 3 gebruiken .llsp3

CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).