

# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons







## GELUID EN MUZIEK BLOKKEN GEBRUIKEN

DOOR: SANJAY & ARVIND SESHAN



# LESDOELEN

-  Leer de blokken 'geluid' te gebruiken.
-  Leer hoe geluiden gecreëerd en gewijzigd kunnen worden.
-  Leer de muziekblokken aan het palet toe te voegen.
-  componeer muziek.

# GELUIDSBLOKKEN

- Geluidsblokken zijn te vinden in twee paletten.
- De muziekblokken moeten met extensies aan uw blokpalet worden toegevoegd.
- U kunt noten spelen, van instrument wisselen en zelfs aangepaste geluiden maken.
- Geluidsblokken kunnen voor plezier aan projecten worden toegevoegd, maar ook voor foutopsporingsdoeleinden - bijv. ze gebruikt ze om aan te geven wanneer een stuk code is voltooid.
- Let op: Alleen de 'start met afspelen pieptoon' geluidsblokken spelen daadwerkelijk op de Hub, de andere geluiden hoor je via het device (laptop /

tablet, etc.)

## Sound

The Sound palette contains the following code blocks:

- play sound **Cat Meow 1** until done
- start sound **Cat Meow 1**
- play beep **60** for **0.2** seconds
- start playing beep **60**
- stop all sounds
- change **pitch** effect by **10**
- set **pitch** effect to **100**
- clear sound effects
- change volume by **-10**
- set volume to **100** %
- volume

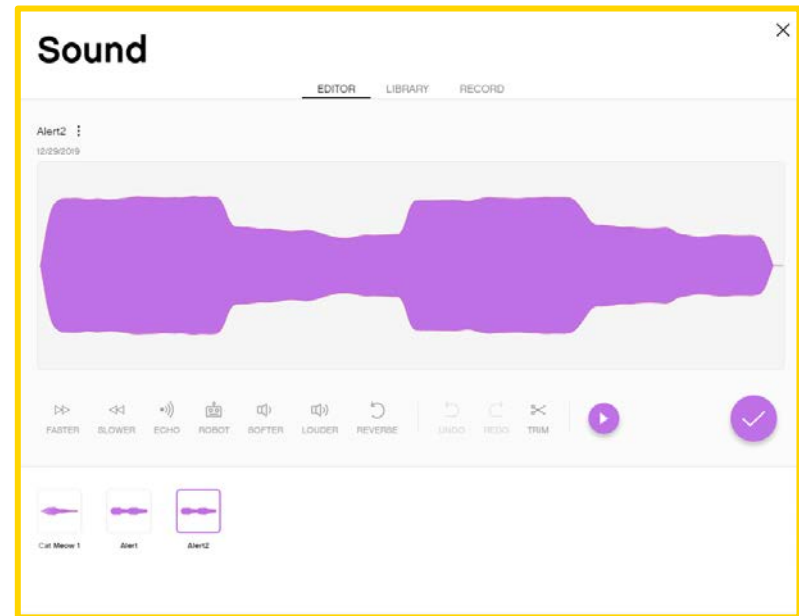
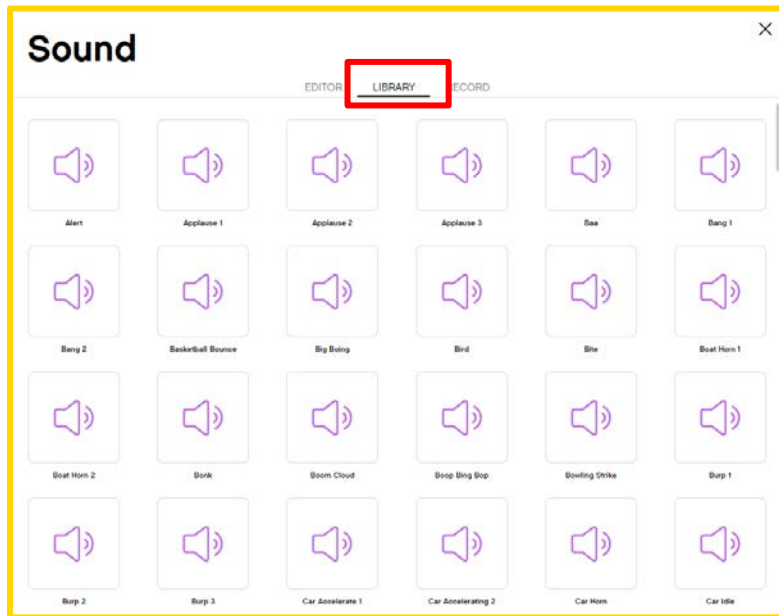
## Music

The Music palette contains the following code blocks:

- play drum **(1) Snare Drum** for **0**
- rest for **0.25** beats
- play note **60** for **0.25** beats
- set instrument to **(1) Piano**
- set tempo to **60**
- change tempo by **20**
- tempo

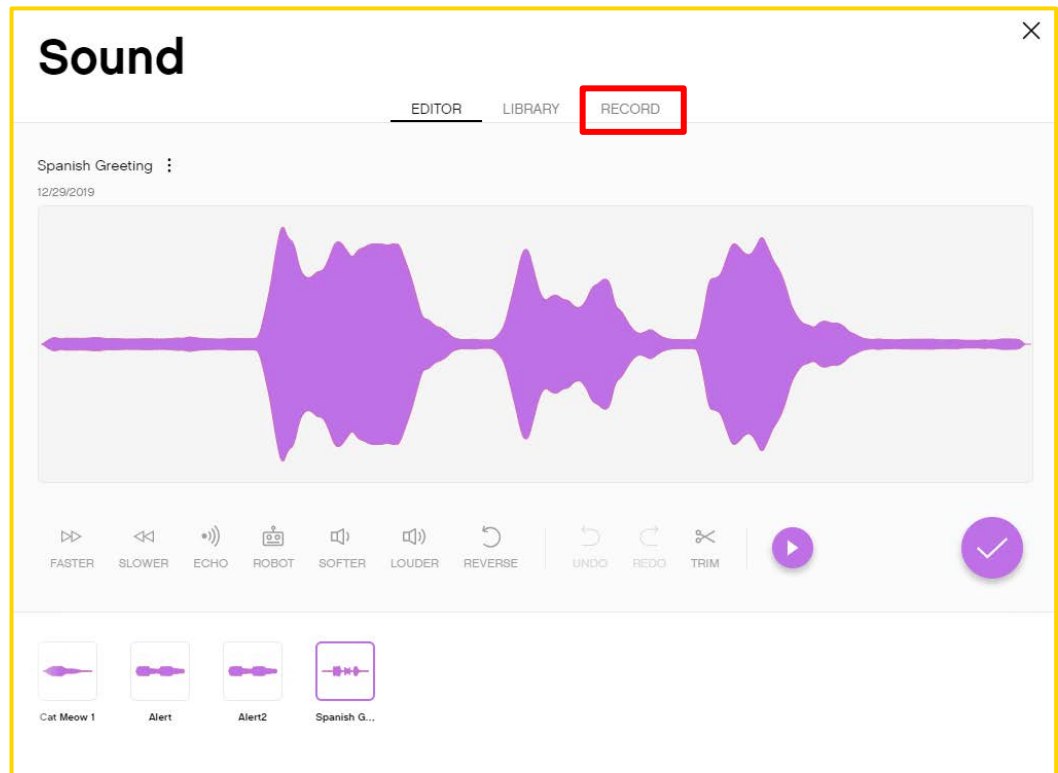
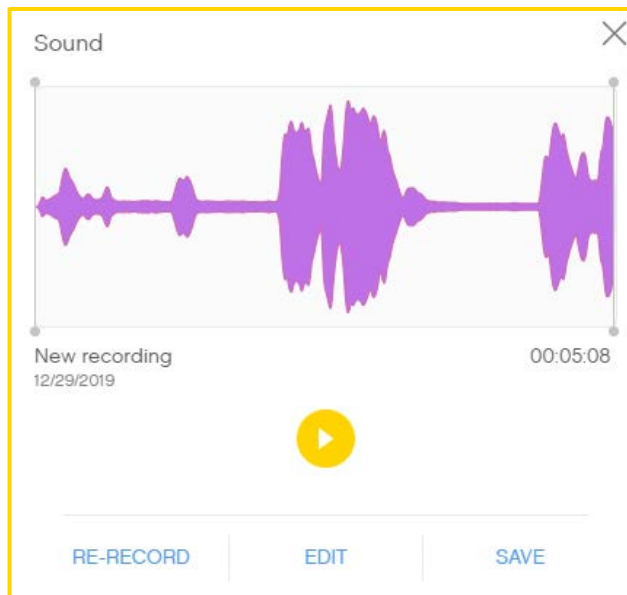
# MEER GELUIDEN TOEVOEGEN

- Meer geluiden zijn toe te voegen via het dropdown-menu.
- Er zijn veel geluiden in de geluidsbibliotheek.
- Nadat het geluid is geselecteerd, is deze ook te wijzigen.




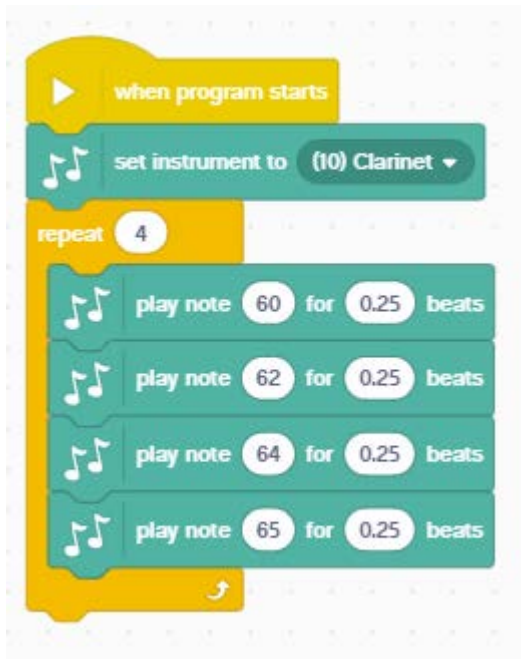
# AANGEPASTE GELUIDEN OPNEMEN

Aangepaste geluiden zijn op twee manieren op te nemen: ofwel vanuit 'opnemen' of 'menu toevoegen'.



# UITDAGING EN OPLOSSING

- 🧱 Bespeel een instrument.
- 🧱 Voeg de muziek-extensieblokken toe door op het extensiepictogram onder aan het blokpalet te klikken: 
- 🧱 Kies je favoriete instrument.
- 🧱 Componeer een kort muziekstuk en laat het 4 keer afspelen.



Het instrument is ingesteld op klaren

Muziek wordt 4 keer afgespeeld met het herhaalblok

Er worden vier noten afgespeeld.

# CREDITS

- Deze les is gecreëerd door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor SPIKE Prime Lessons.
- Deze lessen zijn door Roel van der Linden ([Bouwabbers.nl](https://bouwabbers.nl)) vertaald in het Nederlands.
- Meer lessen zijn beschikbaar op: [www.primelessons.org](https://www.primelessons.org).



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).