

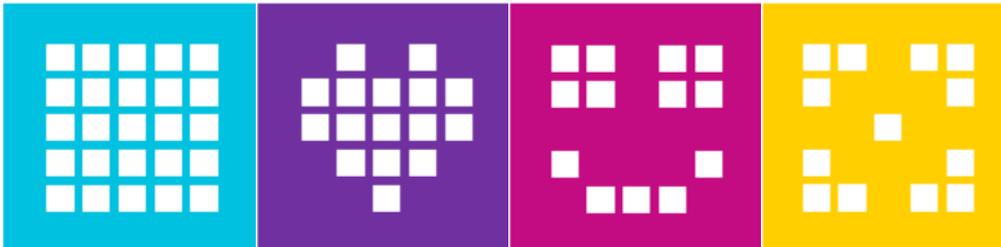
SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



INTRODUCTION AUX ÉVÉNEMENTS

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

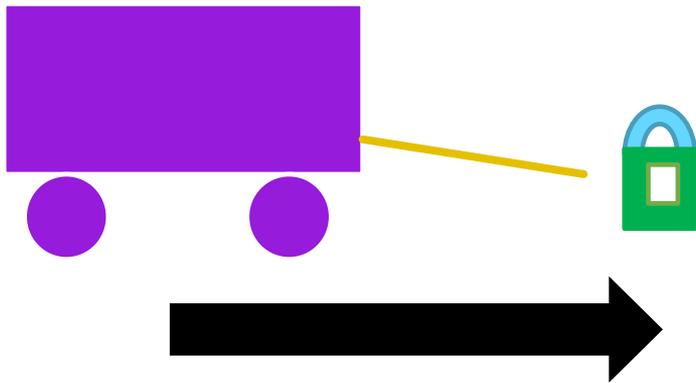


OBJECTIFS DE LA LEÇON

- Découvrez ce que c'est qu'un événement et comment l'utiliser
- Découvrez quand vous pouvez utiliser les événements

QUE SIGNIFIE "ÉVÉNEMENTS" ?

- Les événements vous permettent de courir deux ou plusieurs blocs en même temps.
- Que faire si vous avez un ou plusieurs bras de fixation reliés à des moteurs et que vous voulez faire tourner pendant que le robot se déplace pour accomplir une mission?



Robot soulevant des cerceaux et se déplaçant vers l'avant.

BLOCS D'ÉVÉNEMENTS

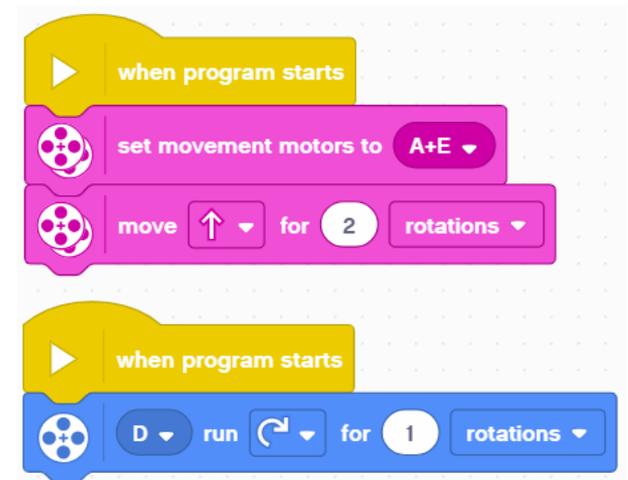
- Les événements sont déclenchés par différentes conditions (Par exemple, les valeurs des capteurs, la diffusion de messages ou le démarrage d'un programme)
- Cette diapositive montre tous les blocs d'événements disponibles



QUAND LE PROGRAMME DÉMARRE

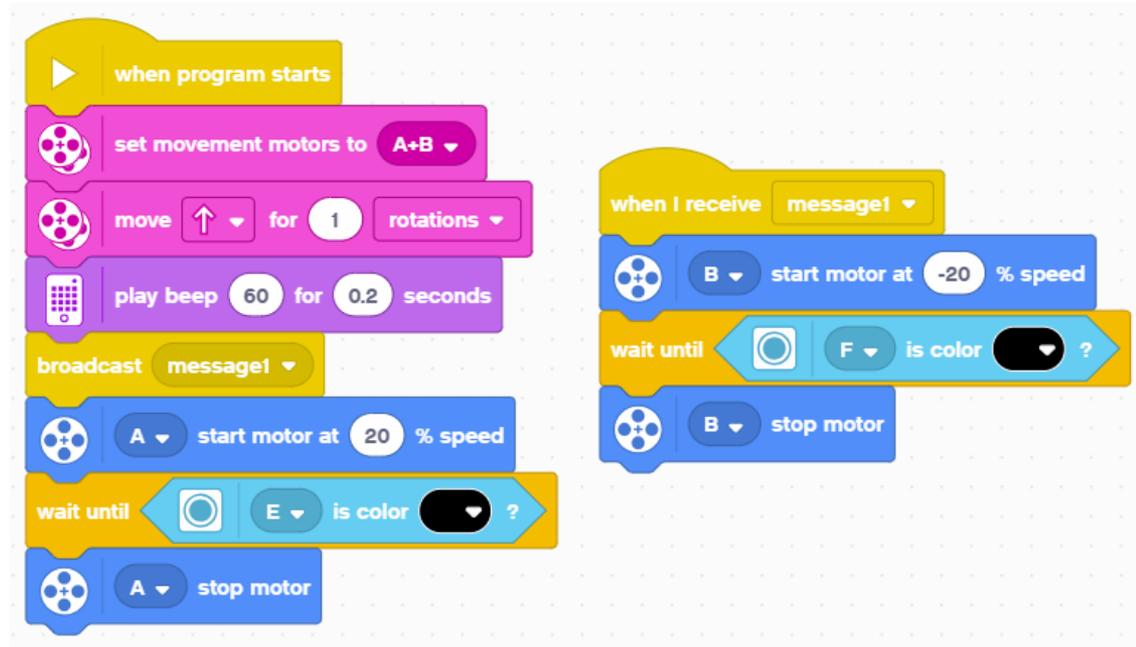


- Ce bloc est utilisé pour démarrer vos programmes.
- Si vous en avez plus d'un dans un projet, vous pouvez faire exécuter deux morceaux de code distincts au démarrage du programme.
- Dans l'exemple de droite, le robot se déplacera en ligne droite pendant deux rotations tout en faisant tourner simultanément le moteur D pendant une rotation



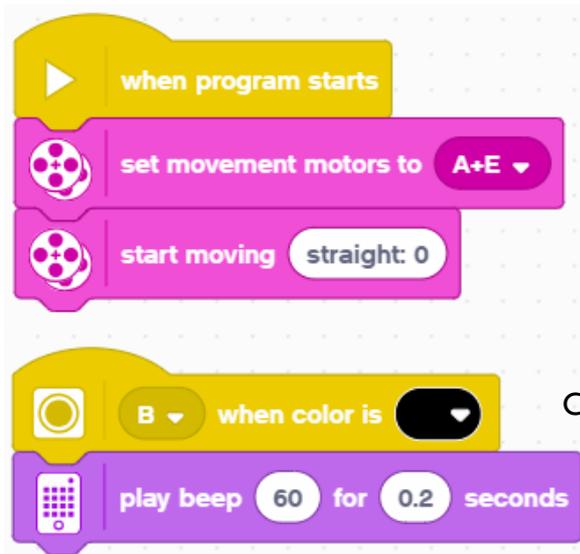
MESSAGES DIFFUSÉS

- Les messages peuvent déclencher des événements quand vous le souhaitez (même au milieu d'un code)
- Diffusion du message : envoie le message puis continue le reste du code en dessous.
- Diffusion du message et attente : envoie le message et attend la fin de tout le code sous ce message reçu, puis continue le code sous le bloc de diffusion du message



ACTIVATION DES CAPTEURS

- Vous pouvez utiliser les blocs de capteurs d'événements pour déclencher un événement lorsqu'une condition de capteur est remplie.
- Dans l'exemple ci-dessous, le robot se déplace vers l'avant et vérifie en même temps la couleur noire.



Avancer

Contrôle simultané de la couleur

émet un bip lorsque le noir est trouvé



GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante www.primelessons.org



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).