

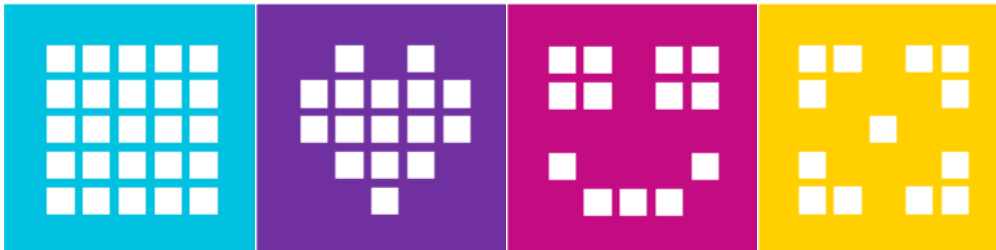
SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



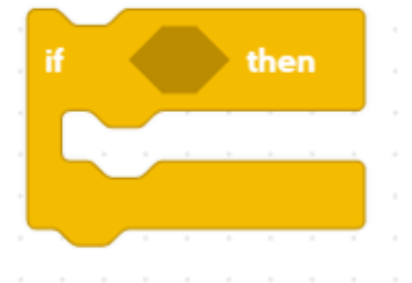
UTILISATION DES BLOCS SI...ALORS

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



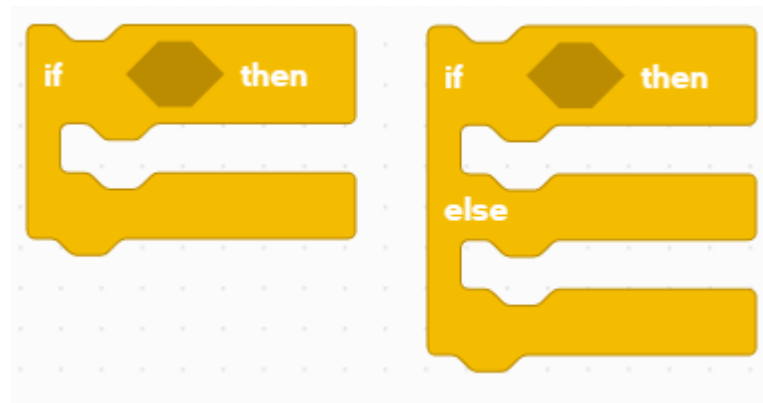
OBJECTIFS DE LA LEÇON (MISE À JOUR!)

- Apprenez à faire décider votre robot de ce qu'il doit faire à partir de différents choix
- Apprenez à utiliser un bloc "si ... alors".



RÉPÉTITION DU CODE

- Posez une question au robot et faites quelque chose de différent en fonction de la réponse
- Exemple :
 - Le robot voit-il une ligne ? Ou pas ?
 - Le robot est-il près du mur ? Ou pas ?
- C'est comme une question « oui/non »



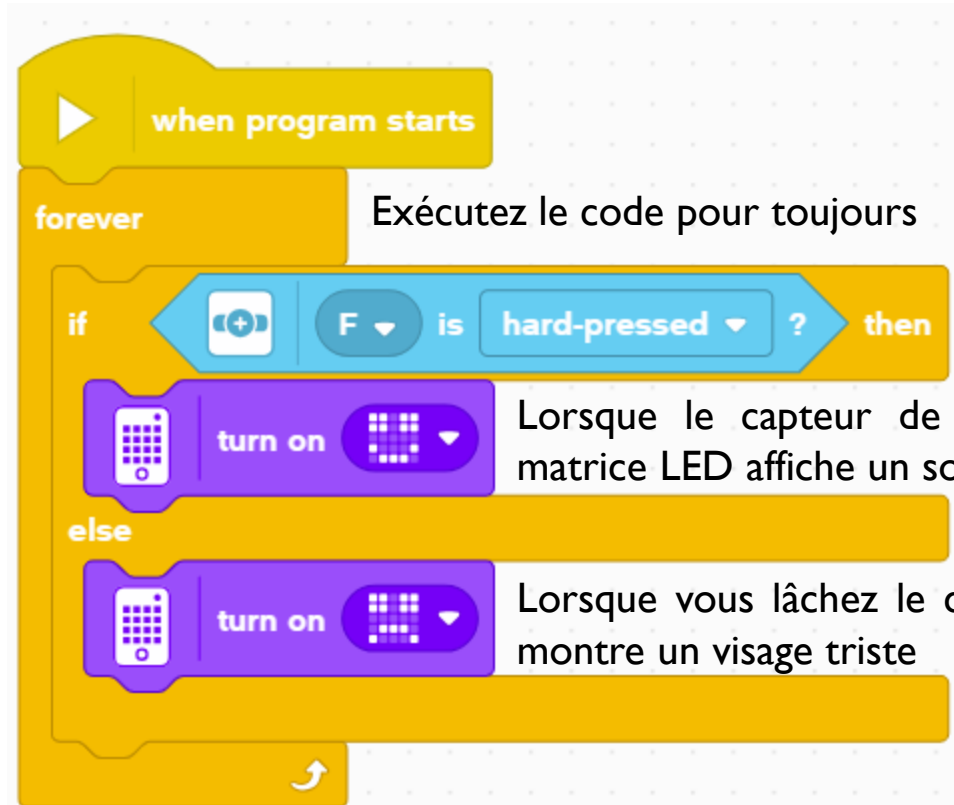
DÉFI : HEUREUX OU TRISTE ?

- Écrivez un programme qui modifie l'affichage en fonction de la pression ou de la non-pression du capteur de force
- Si "Pressé", votre SPIKE Prime est heureux. Affichez un visage souriant sur la matrice LED.
- Si "Non pressé", votre SPIKE Prime est triste ! Affichez un visage triste sur la matrice LED.
- Vous devrez utiliser un bloc de lumière, un bloc de répétition et un bloc "Si ... Sinon"
- Vous devrez personnaliser le bloc lumineux pour créer un visage triste

- Extensions : Combinez ce que vous savez et voyez si vous pouvez ajouter un rire joyeux quand vous appuyez sur le capteur et des pleurs quand vous arrêtez d'appuyer. Vous devrez peut-être créer des sons personnalisés.




DÉFI : SOLUTION



Exécutez le code pour toujours

if  F is hard-pressed ? then

 turn on 

Lorsque le capteur de force est pressé fortement, la matrice LED affiche un sourire

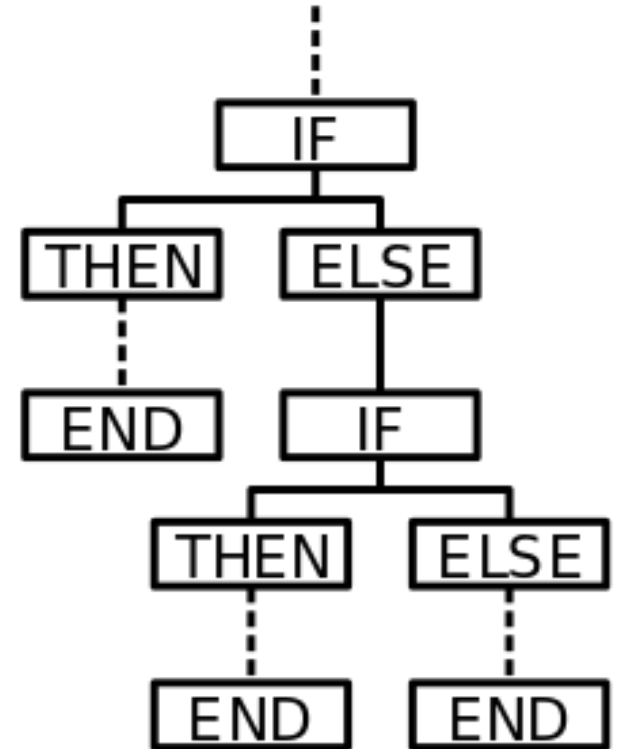
else

 turn on 

Lorsque vous lâchez le capteur de force, la matrice LED montre un visage triste

ALLER PLUS LOIN

- Les blocs "Si ... Sinon" peuvent être des outils très puissants lorsque vous créez des programmes plus complexes
- Pensez à des situations où vous pourriez vouloir en emboîter plus d'une dans l'autre.



GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante www.primelessons.org



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).