

# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



## AJOUT DE COMMENTAIRE AU CODE

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



# OBJECTIFS DE LA LEÇON

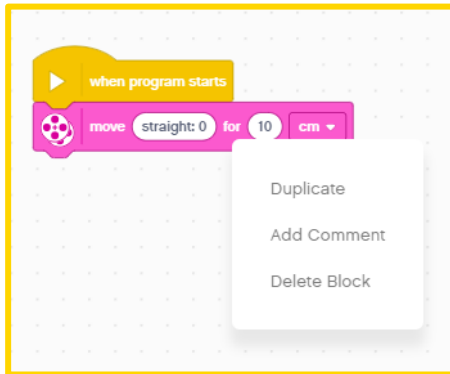
- Apprenez à commenter le code
- Apprenez l'importance de commenter le code
- Découvrez ce qui fait des commentaires utiles

# POURQUOI S'EMBÊTER AVEC DES COMMENTAIRES ?

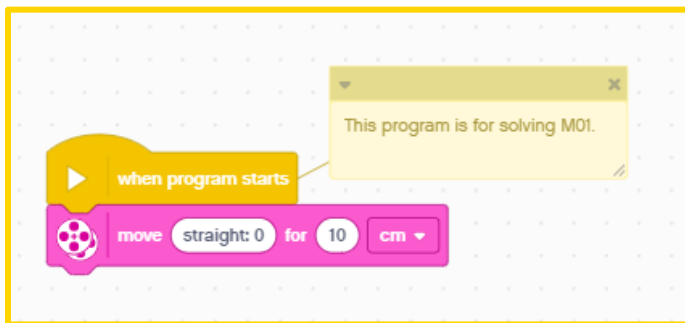
- Les commentaires dans le code aident l'auteur du code à se souvenir de ce qu'il essayait d'accomplir
- Vous pouvez les utiliser pour enregistrer les objectifs ou le pseudo-code du code
- Cela facilite le débogage
- Vous pourriez l'utiliser pour prendre des notes sur les valeurs
- Plus important encore, les commentaires permettent à une personne autre que l'auteur du code de comprendre le programme
- Prenez l'habitude d'ajouter des commentaires à votre code

# AJOUT DE COMMENTAIRES

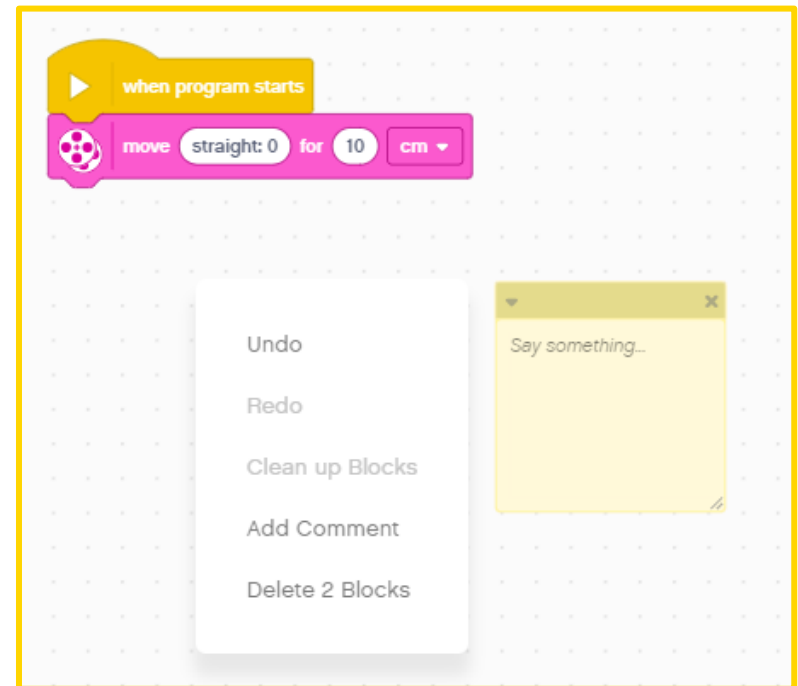
- Cliquez avec le bouton droit sur n'importe quel bloc pour ajouter un commentaire



- Tapez vos commentaires, redimensionnez et déplacez la case selon vos besoins



- Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris n'importe où sur le canevas de programmation pour créer une boîte de commentaires



# QUELS SONT LES COMMENTAIRES UTILES ?

- Faites en sorte que les commentaires comptent : Les commentaires ne doivent pas répéter le contenu du bloc.
- Les commentaires peuvent être utilisés pour résumer le code/document le pseudo-code que vous avez écrit
- Les commentaires peuvent être utilisés pour documenter les valeurs que vous essayez dans le code
- Note : Dans nos leçons, nous n'utilisons pas de blocs de commentaires uniquement parce que cela rend la traduction plus difficile pour nos collaborateurs. Nous avons plutôt utilisé des zones de texte dans PowerPoint.

The screenshot displays a programming environment with a script area containing the following blocks:

- when program starts** (yellow block)
- set movement motors to A+E** (pink block)
- set movement speed to 50 %** (pink block)
- start moving straight: 0** (pink block)
- wait until B is color [black]** (yellow block)
- stop moving** (pink block)

Three text boxes provide additional context:

- Top-left: "This program moves forward until one of the color sensors sees a black line."
- Top-right: "Pseudocode: Configure Robot Move Straight until Color Sensor B sees Black."
- Right side: "Tried 75% speed, but it was too fast."

# GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).