

# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



## CONSTRUCTION PLUS FACILE AVEC SPIKE PRIME EN CAD

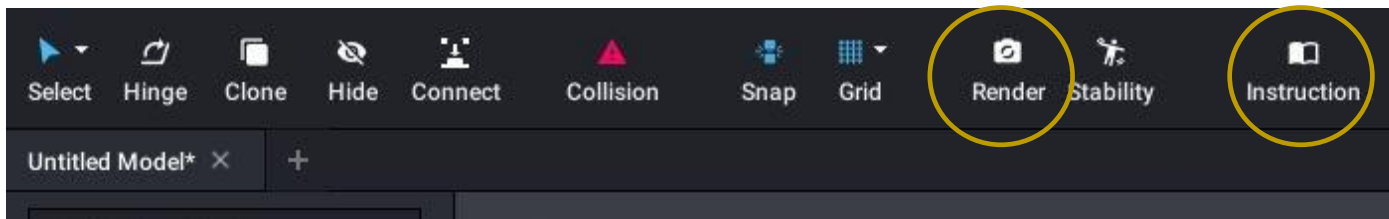
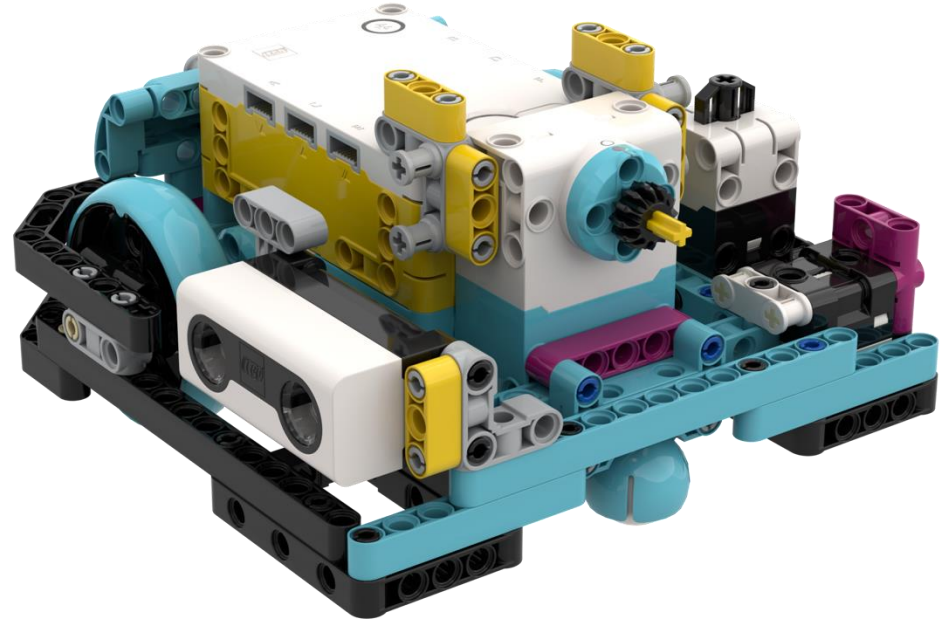
BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



# CONCEPTION DE ROBOT


- Il peut être utile de pouvoir concevoir votre robot à l'avance ou de pouvoir documenter votre conception
- Vous pouvez maintenant concevoir un robot SPIKE Prime en utilisant le Studio 2.0 de Bricklink
- Le Studio 2.0 vous permet de créer des rendus de haute qualité de votre robot
- Vous pouvez également utiliser le même logiciel pour générer des instructions de construction

Droid Bot IV conçu sous Studio 2.0



# ÉTAPE I : TÉLÉCHARGEMENT & INSTALLATION DU LOGICIEL

■ <https://www.bricklink.com/v3/studio/download.page>





FEEL THE DIFFERENCE

## STUDIO 2.0

Download Studio 2.0 for Mac

requires OS X 10.9 or higher

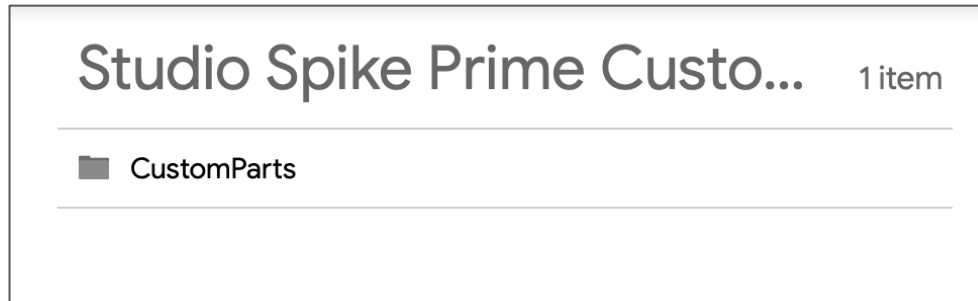
alternate versions:  [32bit](#)  [64bit](#)

**Build, render, and create instructions.**

Do it all in Studio 2.0

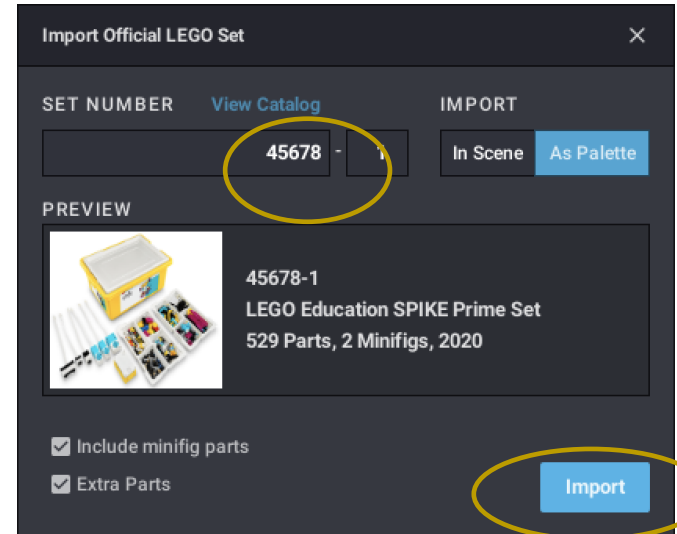
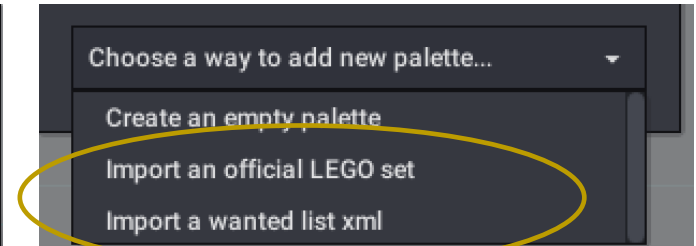
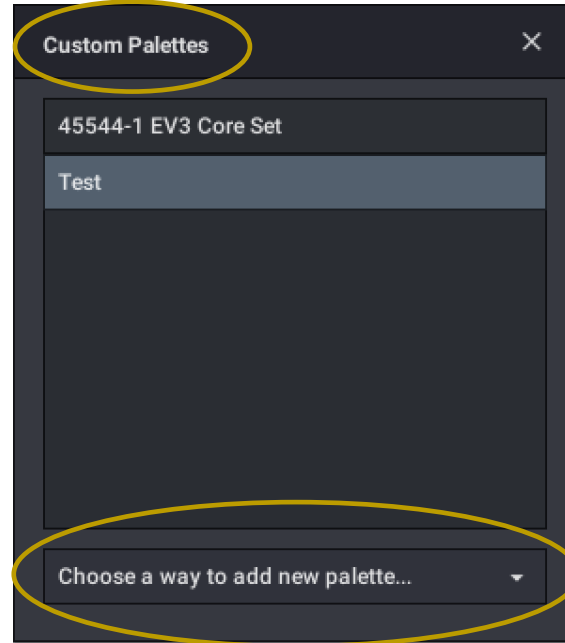
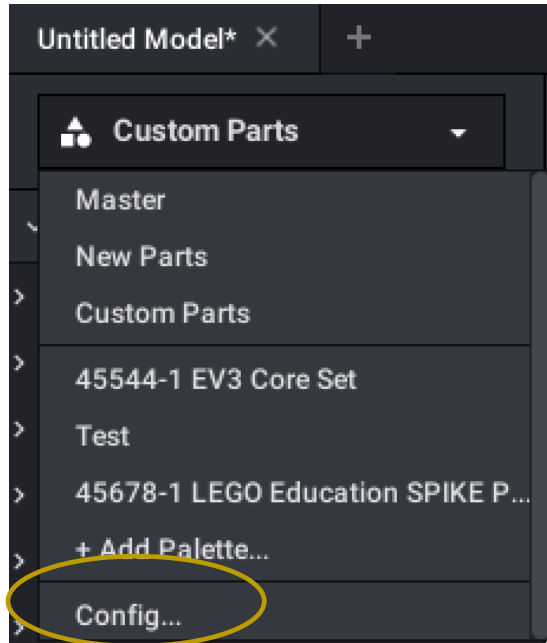
## ÉTAPE 2 : INSTALLATION DU PACK DE PIÈCES PERSONNALISÉES

- Allez sur le lecteur suivant et téléchargez le dossier CustomParts en entier (celui-ci a été créé par Philo Hurbain)
- Il contient toute l'électronique de SPIKE Prime et les nouveaux éléments LEGO de ce kit : <https://drive.google.com/open?id=17YU4BkiRdbmpHFgSegkDYvc2Iwq5MSji>
- Dézippez le contenu et placez-le dans C:\Users\{votre nom d'utilisateur}\AppData\Local\Stud.io
- Les pièces Spike Prime seront alors disponibles dans la palette de pièces personnalisées de Studio



- Pour l'installation sous Mac, reportez-vous à cette page : [https://www.reddit.com/r/lego/comments/fmqp7z/instructions\\_for\\_importing\\_custom\\_parts\\_in\\_studio/](https://www.reddit.com/r/lego/comments/fmqp7z/instructions_for_importing_custom_parts_in_studio/)

# ÉTAPE 2 : MÉTHODE ALTERNATIVE (\*A QUELQUES BUGS)



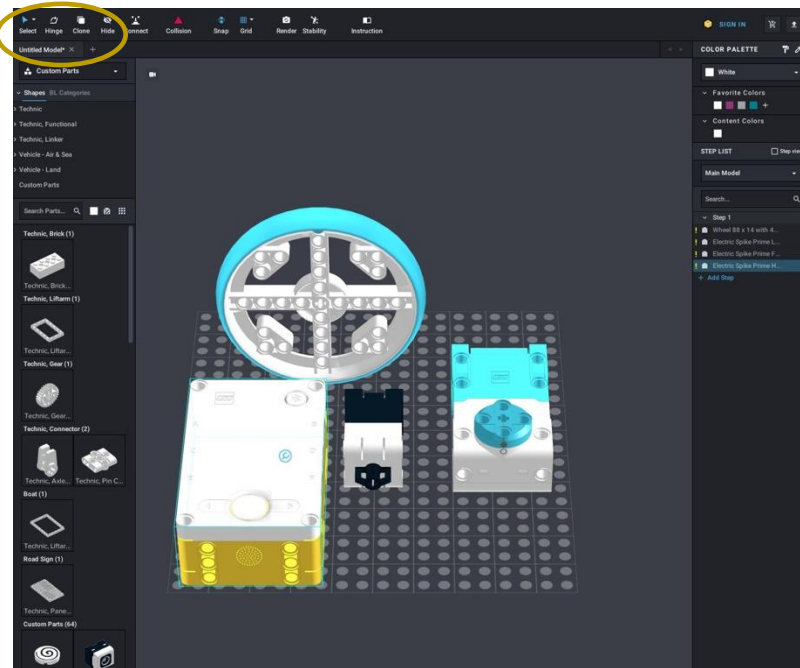
1. Sélectionnez "Config" dans le menu déroulant
2. Dans le menu "Custom Palettes", sélectionnez "Choose a way to add new palette"
3. Sélectionnez "Import an official LEGO set"
4. Tapez le numéro du kit (45678 et 45680)
5. Importer les éléments

*\* Note : Au 7 juillet 2020, cette méthode ne permet pas d'importer l'électronique SPIKE Prime. Espérons que le Studio y remédiera.*

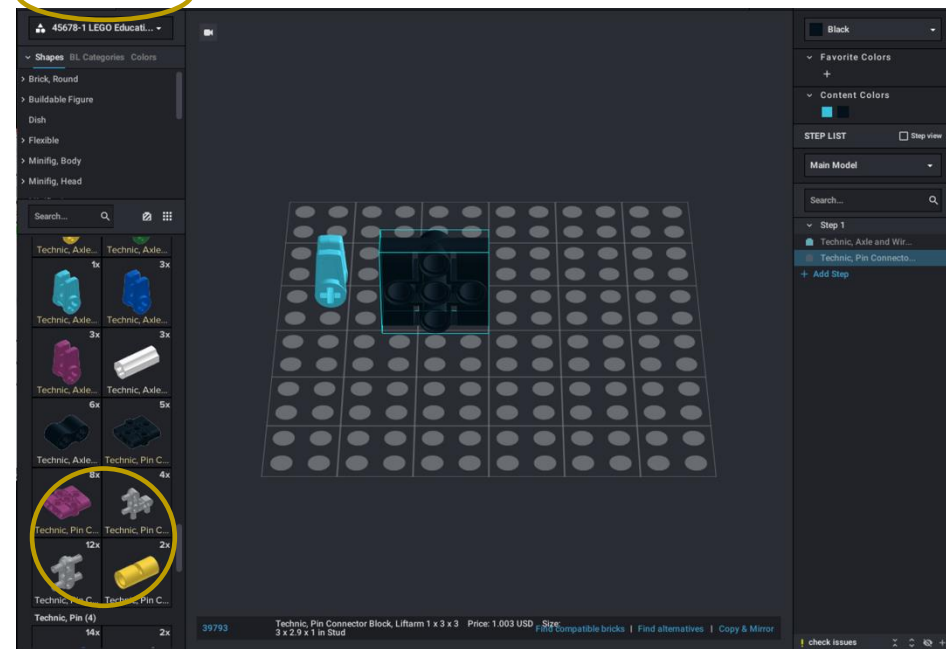
# ÉTAPE 3 : UTILISATION DES NOUVEAUX ÉLÉMENTS

- Sélectionnez les pièces à partir de "Custom" ou en utilisant le NUMÉRO/NOM du kit que vous avez importé
- Les pièces de cette collection apparaîtront ci-dessous

Sélectionnez "Custom"



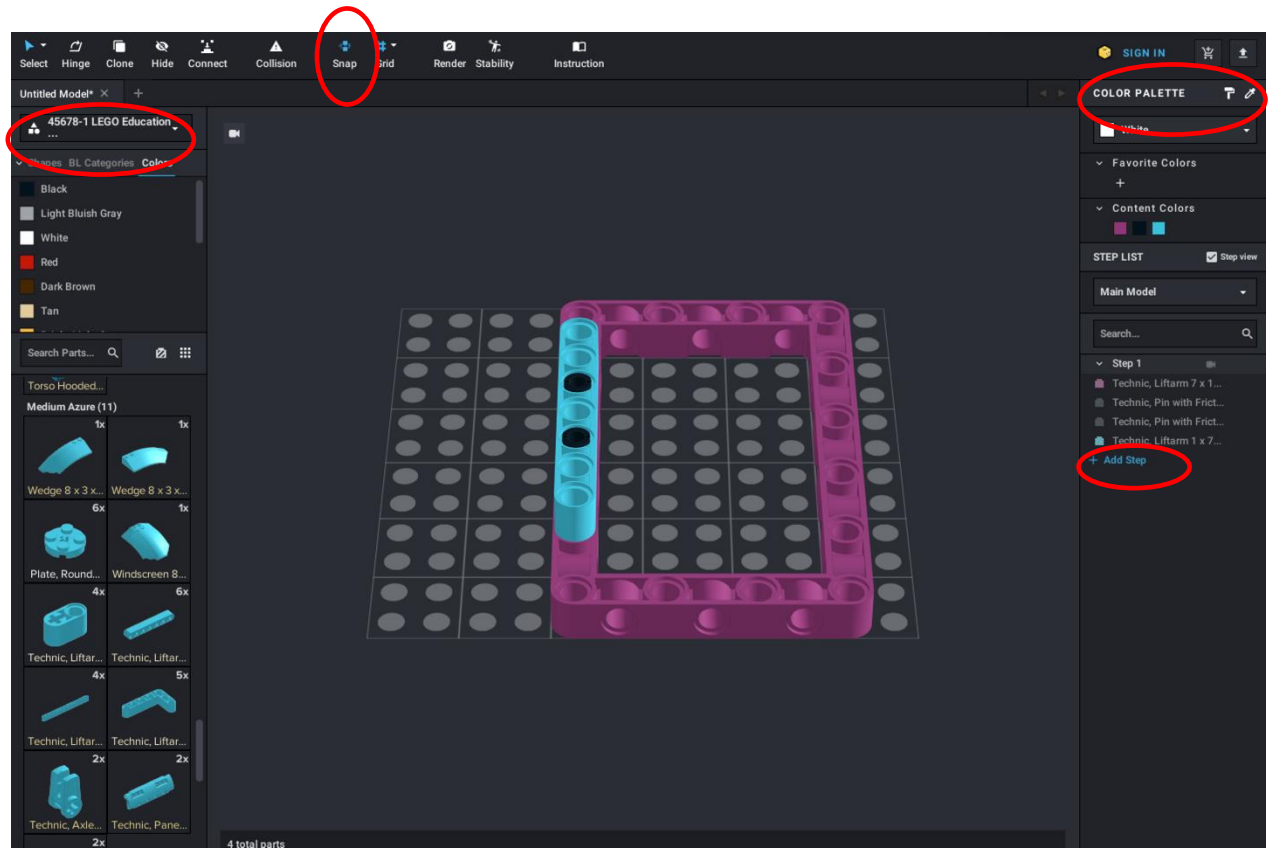
Sélectionnez "Set Number"



Vous pouvez maintenant faire glisser les composants de SPIKE Prime dans le canevas et construire avec ces derniers comme n'importe quelle autre partie.

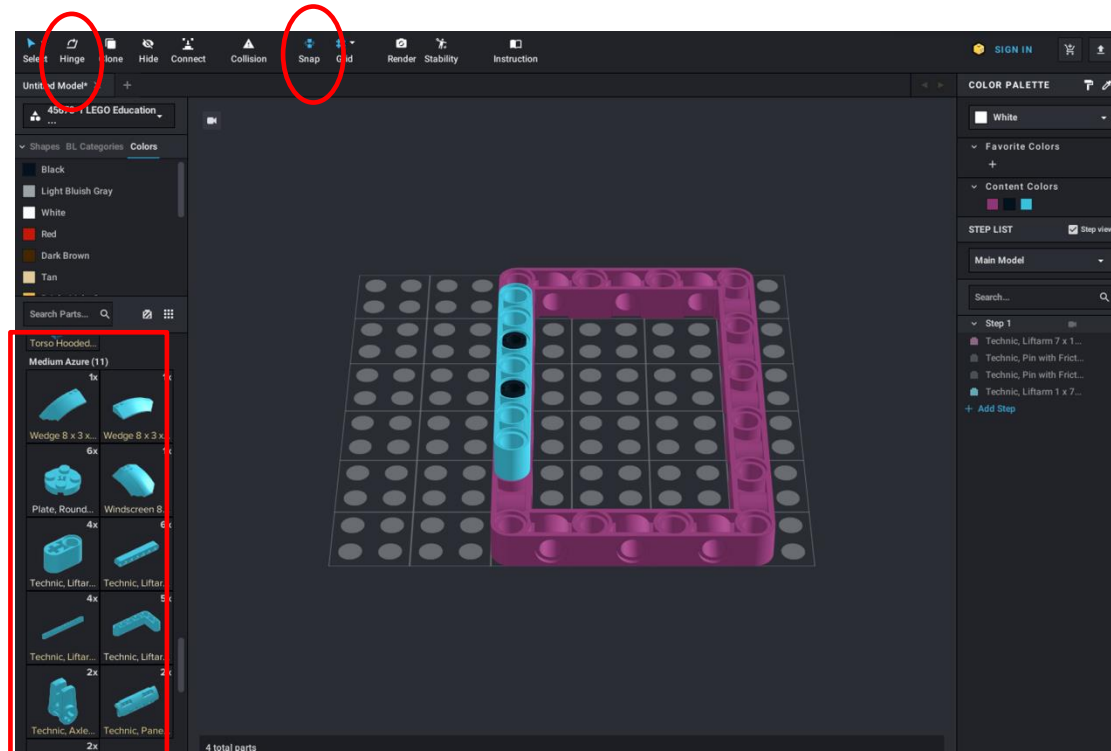
# CONSEILS POUR L'UTILISATION DE STUDIO 2.0

- **Activer Snap** - plus proche des LDD et plus facile pour les débutants
- **Importez des kits fréquemment utilisés** (par exemple EV3 45444 et SPIKE Prime 45678) afin de disposer des pièces de base sans avoir à rechercher des noms et des numéros
- **Changer les couleurs** en utilisant la palette de couleurs
- **Ajoutez des étapes au fur et à mesure.** Si vous ajoutez des parties dans un ordre qui a du sens, il est plus facile de créer des instructions de construction par étapes



# CONSEILS POUR LA CONSTRUCTION DE BASE

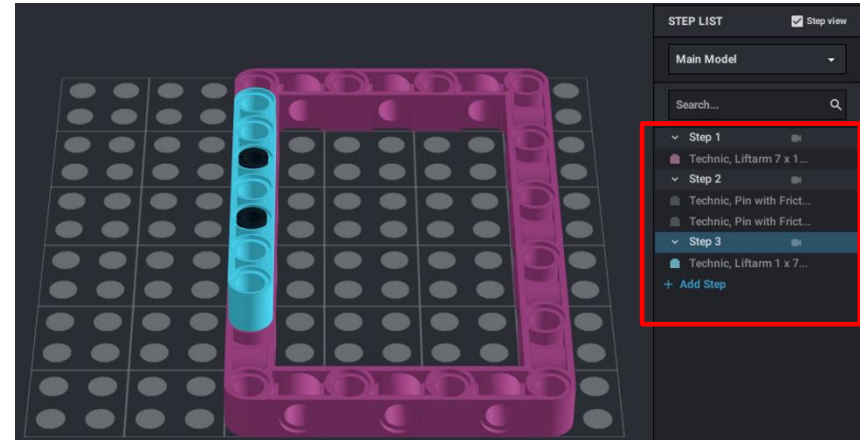
- Faites glisser les éléments de la colonne de gauche et faites-les glisser sur la toile
- Pour faire pivoter un objet, cliquez sur un élément (il sera mis en évidence), puis utilisez les touches fléchées pour changer son orientation
- Si vous devez changer l'angle d'un élément, utilisez l'outil Charnière (Hinge)
- Lorsque vous souhaitez relier deux pièces entre elles, si vous avez activé l'outil Snap, les pièces s'engrèneront correctement si vous les rapprochiez



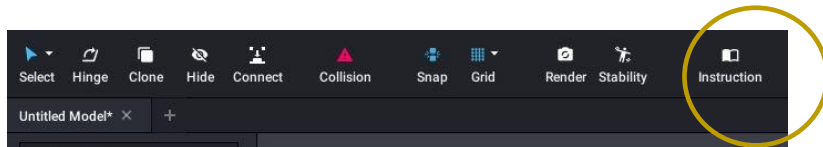


# CRÉATION D'INSTRUCTIONS DE CONSTRUCTION DE BASE

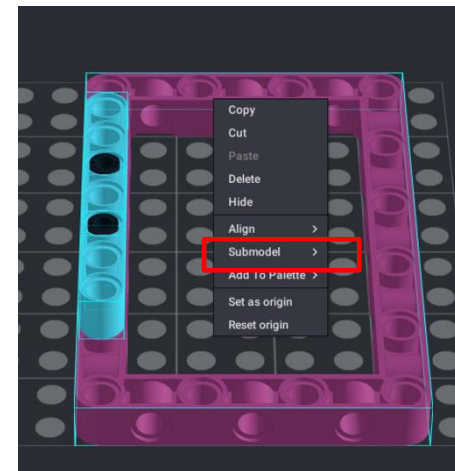
- Au fur et à mesure que vous ajoutez des éléments, ils sont ajoutés à l'étape 1 dans la colonne de droite
- Ajoutez de nouvelles étapes et déplacez des éléments selon vos besoins à l'aide de votre souris
- Si vous sélectionnez la vue par étape, chaque fois que vous cliquez sur un numéro d'étape, vous ne verrez que les nouveaux éléments de cette étape



- Une fois que vous avez placé tous les éléments dans les Étapes, vous pouvez cliquer sur "Instructions" dans la barre supérieure pour formater les étapes réelles et générer un PDF



- Si vous voulez faire des sous-modèles plus petits à l'intérieur du modèle plus grand, mettez en évidence toutes les parties que vous voulez dans le sous-modèle et faites un clic droit pour choisir "submodel". Vous pouvez maintenant faire des étapes pour ce seul sous-modèle.



# GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).