

# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



## استخدام قالب الإضاءة

SANJAY AND ARVIND SESHAN

ترجمة رنا الشلبي



# أهداف الدرس

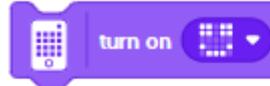
- التعرف على كيفية برمجة المصفوفة الضوئية في وحدة التحكم .
- التعرف على كيفية تشغيل أضواء مستشعر المسافة.
- تعرف على كيفية عرض قيم المستشعر على المصفوفة الضوئية.

# قوالب الإضاءة

■ يمكن العثور على قوالب الإضاءة في لوحة القوالب البنفسجية.

■ يمكنك استخدام هذه القوالب للعديد من التطبيقات الممتعة بما في ذلك تشغيل أضواء مستشعر المسافة، وإنشاء أنماط باستخدام المصفوفة الضوئية وحتى عرض نص متحرك.

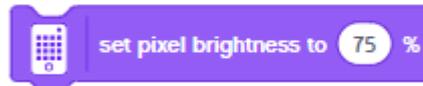
## Light



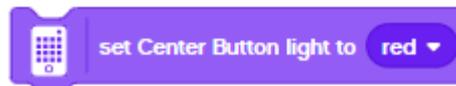
تخصيص الأضواء على المصفوفة الضوئية لأي تصميم



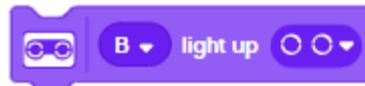
عرض النص المتحرك



تعطيم الأضواء أو تفتيحها



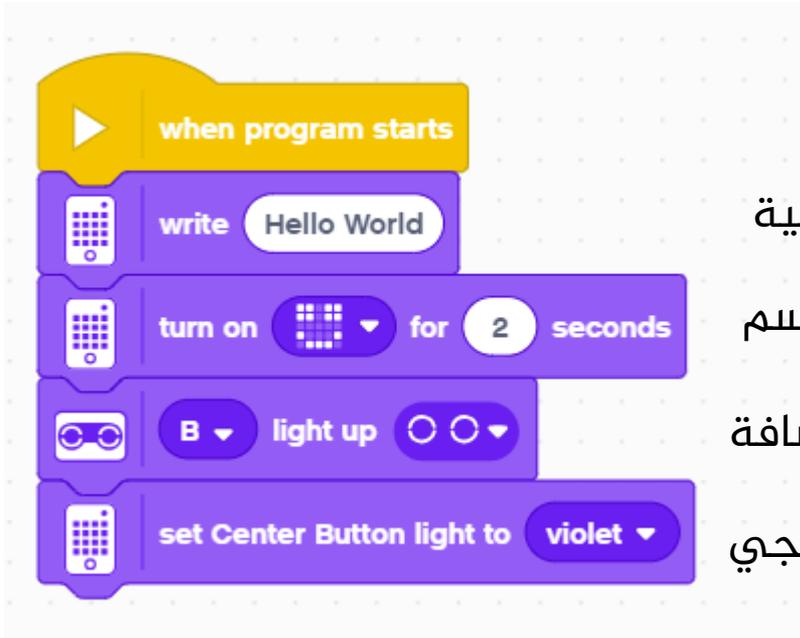
تغيير لون الزر الأوسط



إضاءة أضواء مستشعر المسافة

# التحدي: إضاءة العالم

- اكتب "Hello World" باستخدام مصفوفة الضوء.
- ثم اعرض وجهاً مبتسماً لمدة 4 ثوانٍ.
- قم بإضاءة جميع الأضواء حول مستشعر المسافة.
- قم بتغيير إضاءة زر المركز إلى اللون الذي تختاره.



تمرير Hello World عبر المصفوفة الضوئية

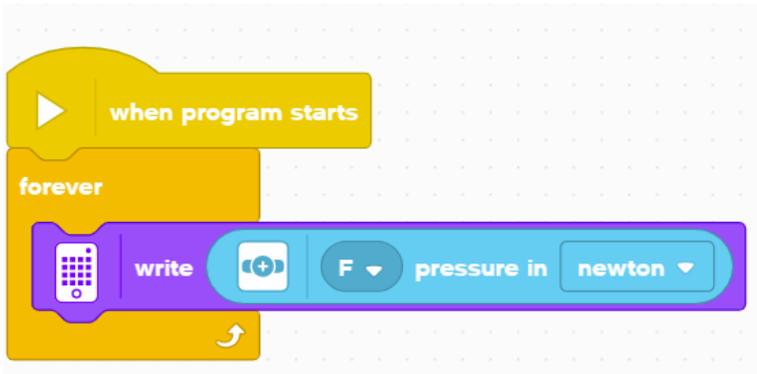
عرض وجه مبتسم

إضاءة "عين" مستشعر المسافة

جعل زر الوسط بنفسجي

# التحدي: عرض قيم المستشعر

- ما مدى القوة التي يُضغَط بها على مستشعر القوة؟
- قم بإنشاء برنامج في حلقة تتيح لك عرض القوة المطبقة على مستشعر القوة في مصفوفة ضوئية.
- عرض النتائج بالنيوتن (10-0)



يعرض هذا البرنامج قيمة مستشعر القوة على المصفوفة الضوئية  
يتم كتابة قيمة مستشعر القوة على الشاشة.

- تم إنشاء هذا الدرس من قبل Arvind Seshan و Sanjay Seshan من أجل دروس سبائك برايم.
- المزيد من الدروس متوفرة في الموقع [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)
- تمت ترجمة العمل وتنسيقه باللغة العربية من قبل المدربة رنا الشلبي [rana.shalabi@hotmail.com](mailto:rana.shalabi@hotmail.com)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).