

SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



قالب الجملة الشرطية IF-THEN

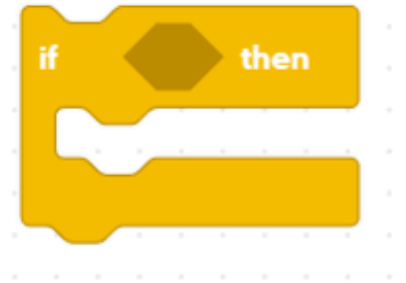
SANJAY AND ARVIND SESHAN

ترجمة رنا الشلبي



أهداف الدرس .. محدثة!

- التعرف على كيفية جعل الروبوت يقرر ما يجب فعله من بين الخيارات المختلفة.
- التعرف على كيفية استخدام قالب الجملة الشرطية.



تكرار البرنامج

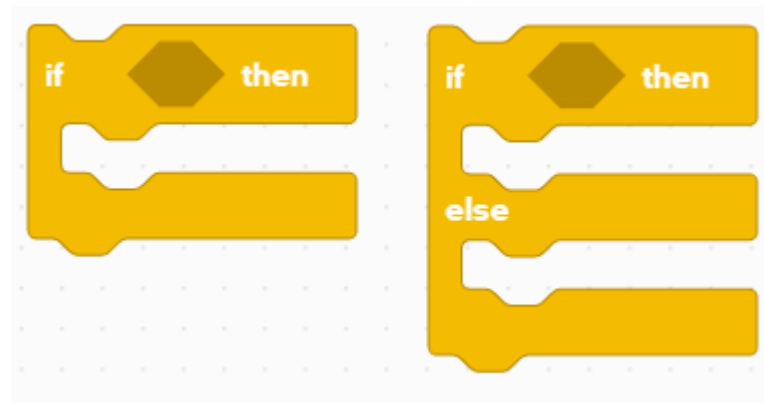
■ طرح سؤال على الروبوت والقيام بشيء مختلف بناءً على الإجابة.

■ مثال:

■ هل يرى الروبوت خطأً أم لا؟

■ هل الروبوت بالقرب من الحائط؟ أم لا؟

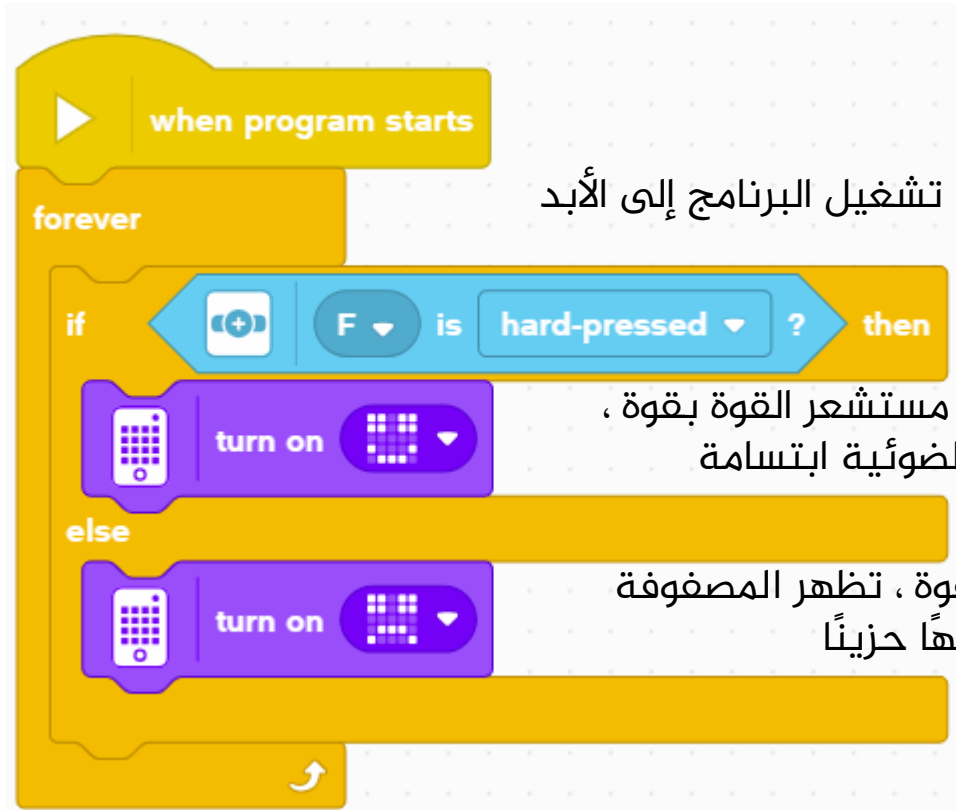
■ إنه مثل سؤال نعم / لا



التحدي: سعيد أم حزين؟

- اكتب برنامجاً يغير العرض بناءً على ما إذا كان مستشعر القوة مضغوطاً أم لا.
- في حالة الضغط على المستشعر ، يكون SPIKE Prime سعيداً. اعرض وجه مبتسم على المصفوفة الضوئية.
- إذا لم يتم الضغط عليه ، فإن SPIKE Prime حزين! أظهر وجه حزين.
- ستحتاج إلى استخدام قالب الإضاءة وقالب التكرار و قالب الجملة الشرطية.
- ستحتاج إلى تخصيص قالب إضاءة لإنشاء وجه حزين.
- إضافات: اجمع بين ما تعرفه ولاحظ ما إذا كان بإمكانك إضافة ضحكة سعيدة عند الضغط على المستشعر والبكاء عند التوقف عن الضغط. قد تضطر إلى عمل بعض الأصوات المخصصة.





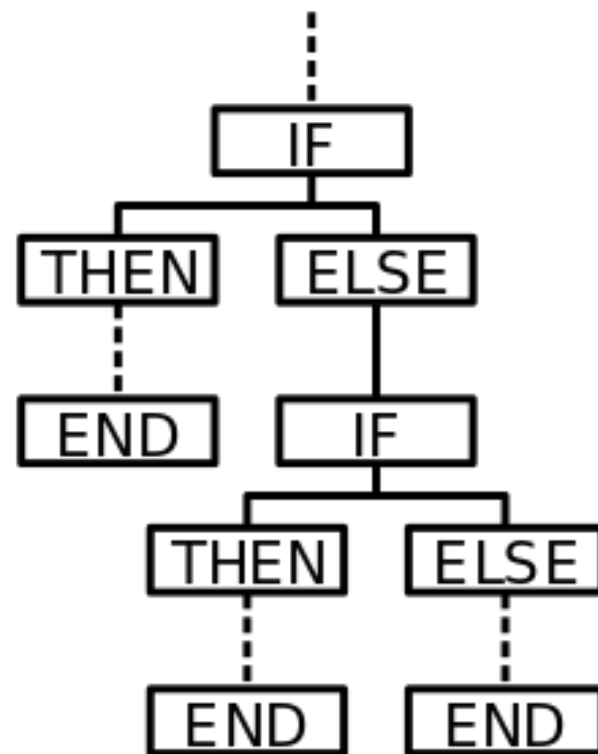
تشغيل البرنامج إلى الأبد

عندما يتم الضغط على مستشعر القوة بقوة ،
تظهر المصفوفة الضوئية ابتساماً

عندما تترك مستشعر القوة ، تظهر المصفوفة
الضوئية وجهاً حزيناً

خذها أبعد من ذلك

- يمكن أن تكون قوالب الجملة الشرطية أدوات قوية جدًا أثناء إنشاء برامج أكثر تعقيدًا.
- فكر في المواقع التي قد ترغب في أن يتداخل فيها أكثر من أمر داخل الآخر.



- تم إنشاء هذا الدرس من قبل Arvind Seshan و Sanjay Seshan من أجل دروس سبائك برايم.
- المزيد من الدروس متوفرة في الموقع www.primelessons.org
- تمت ترجمة العمل وتنسيقه باللغة العربية من قبل المدربة رنا الشلبي rana.shalabi@hotmail.com



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).